



LEGATUS MENSAE

MEDLEMSTIDNINGEN FÖR MENSA SVERIGE NUMMER 1 2024

Tema: Spel

Kallelse årsmöte





I DETTA NUMMER

FRAMSIDA: ALEX GREEN / PEXELS

BAKSIDA: ALEXA / PIXABAY

Ordförandespalten.....	3
Styrelsens sida.....	4
Minimensaner.....	5
Om att byta scrollande mot spel.....	7
Media.....	8
Bortförd av brädspel.....	11
Dungeons & Dragons.....	12
Högsta vinsten är ingen vinst.....	14
P.....	16
My introduction to Mensa Sweden.....	18
Nästa nummer.....	19
Facebookcitat.....	20
Rikards ruta.....	21
Ur bokhyllan.....	24
Kallelse till årsmöte 2024.....	25
Lokalt MLS.....	26
Lokalt Väst.....	30
Lokalt Syd.....	32
Lokalt Uppsala.....	34
Lokalt Öst.....	34
Lokalt Linné.....	35
Lokalt Jönköping.....	36
Funktionärsträff.....	38
Kommunikationsgruppen.....	42
Medlemsrabatter.....	43
Mensa World Journal.....	46



MENSA SVERIGE

Är en ideell förening ansluten till Mensa International. Mensas ändamål är att identifiera och främja mänsklig intelligens så att denna kan komma mänskligheten till godo, att uppmuntra forskning rörande intelligensens natur, karakteristik och användning samt att skapa intellektuellt och socialt stimulerande miljöer för sina medlemmar. Kravet för medlemskap är att under ett standardiserat intelligenstest prestera ett resultat på 131 eller över på IQ-skalan, medelvärde 100 och standardavvikelse 15, vilket uppnås av två procent av befolkningen.

LEGATUS MENSÆ

Synpunkter som uttrycks i Legatus Mensæ eller International Journal är författarnas och behöver inte överensstämma med åsikter hos Mensas medlemmar eller Mensas officiella ståndpunkter. Vi förbehåller oss rätten att redigera, förkorta eller prioritera bort insänt material. Eftertryck förbjudet utan utgivarens skriftliga tillstånd. Den som skickar in material och bilder ansvarar för inhämtning av tillstånd från de som förekommer i texter och bilder för publicering i Legatus Mensæ. Plikt-exemplar av denna tidning skickas till Sveriges forskningsbibliotek.

LEGATUS MENSÆ

ISSN 0284-6004 – LEGATUS MENSÆ UTKOMMER 6 GÅNGER PER ÅR – TRYCK Wikströms i Uppsala

REDAKTIONEN redaktion@mensa.se

ANSVARIG UTGIVARE & CHEFREDAKTÖR Evgenia Simeonidou

REDAKTÖR Axel Roos

LAYOUTANSVARIG Carina Olsson

REDAKTIONSMEDLEMMAR Aina von Segebaden, Alexander Strukelji, Anna Eriksson, Cecilia Linde, Eva Lazar Friberg, Fredrik Boberg, Georg Ebert, Henrik Westerdahl, Ida Dahlgren, Jesper Lindqvist, Karina Määttänen, Kristin Thored, Lanny Thåström, Lova Stribén, Petra Ivarsson, Rikard Viberg, Sarah Bengtsson & Stefano Giangiacomo.

ÖVRIGA MEDVERKANDE I DETTA NUMMER

Agnes Hedberg, Amed Lorindin, (Anders Olsson), Carl Troein, Christer Ekberg, Johan Holmer, Jonas Islander, Karin W. Tikkanen, Mattanaw Cavanaugh, Monika Orski, Petteri Vesterinen, Staffan Gullsby, Sven Ahlinder, Vendela Normark Granetoft, Victoria Hasselquist.

KOMMANDE DEADLINES

Nr 2. Mognad – 22 februari

Nr 3. Instrument – 18 april

STYRELSE FÖR MENSA SVERIGE

ORDFÖRANDE Vendela Normark Granetoft, ordforande@mensa.se

VICE ORDFÖRANDE vakant, viceordforande@mensa.se

KASSÖR Csaba Fehér, kassor@mensa.se

SEKRETERARE Bengt Wendel, sekreterare@mensa.se

AKTIVITETSANSVARIG Agnes Hedberg, aktivitetsansvarig@mensa.se

MEDLEMSANSVARIG Timmy Burchard, medlemsansvarig@mensa.se

TESTANSVARIG Victoria Hasselquist, testansvarig@mensa.se

SUPPLEANT 1 Rikard von Zweigbergk, suppleant1@mensa.se

SUPPLEANT 2 Ella Sjöberg, suppleant2@mensa.se

Tankekraft

Strax innan julhandeln drar i gång, presenteras ”årets julklapp” av Handels Utredningsinstitut. Denna gång var det sällskapsspelet som förutspåddes vara den tidstypiska, aktuella produkt som skulle svara för en markant del av försäljningen i veckorna fram till jul. Så blev det ju såklart, det blir som de tänkt sig.

Jag tycker det här är intressant. Hur det kommunicerade alternativet blir ett säkert kort. Händelseförloppet styrs mot det facit som redan presenterats. När en tanke är tänkt en gång, är det lättare att tänka just den igen. Det blir enkelt och självklart.

Inom idrottspsykologi och mental träning är det vanligt att jobba med visualiseringar för att prestera bättre. Vare sig det rör sig om ett viktigt samtal eller en tävling går du igenom scenariot i huvudet i förväg och lär tankarna vilken väg de ska ta. Du skapar upptrampade tankestigar att falla in på när det väl är dags att leverera. Det blir enkelt och självklart.

I det här numret av Legatus Mensae finns den första kallelsen till årsmötet med. Det innebär också att det snart är dags att fylla på med nya personer i och kring den nationella styrelsen.

Har du funderat på att kandidera tidigare men aldrig kommit till skott? Vilka pusselbitar behövs för att du ska kunna börja arbeta med din visualisering om en bra kandidatur?

Kontakta val@mensa.se för mer information, de hjälper gärna till och stöttar. De kan också berätta om spännande förändringar vi gjort i nomineringsprocessen för att möjliggöra för fler att söka.

Kom ihåg att vare sig det handlar om att styra julklappsköp eller att våga spanna bågen mot nya mål, så är de där förtrampade tankestigarna ett kraftfullt verktyg. Är du vår nästa vice ordförande, kassör eller ombudsman? Börja fundera. Titt som tätt, blir det som en tänkt sig.

Vendela Normark Granetoft
Ordförande, Mensa Sverige



MENSA SVERIGE C/O FÖRENINGSHUSET, VIRKESVÄGEN 26, 120 30 STOCKHOLM - WWW.MENSA.SE
SUPPORT (IT / ADRESS / MEDLEMSREGISTER) support@mensa.se – ange ditt medlemsnummer!



För kontaktuppgifter till Mensa Sveriges nationella funktionärer, besök mensa.se/nationella-funktionarer



För att själv redigera dina kontaktuppgifter i medlemsregistret, logga in hos Föreningshuset: <https://forening.foreningshuset.se/mensa/loggain>

STYRELSENS SIDA

KONTAKTA STYRELSEN

Vill du komma i kontakt med styrelsen, använd mejladressen board_sweden@mensa.se. Den adressen når alla i styrelsen så att vi kan säkra svarstider och återkoppling från rätt person.

PÅGÅENDE STYRELSEARBETE

Den 27–28 januari har styrelsen arbetshelg i Lund. På lördagen är det ett internt arbetsmöte för styrelsen. På söndagen är det ett styrelsemöte där medlemmar får sitta med och lyssna.

FUNKTIONÄRER

Styrelsen tackar Josefin Enertz för sin insats som butiksansvarig.

FUNKTIONÄRER SÖKES

Vice IT-ansvarig

Styrelsen söker en eller flera vice IT-ansvariga som kan hjälpa till med arbetet att byta ut föreningens interna IT-system. Vi söker dig som är driven och som gärna har tidigare erfarenheter av projektledning. Kontakta viceordforande@mensa.se om du vill veta mer om vad rollen innebär.

SIG-ansvarig

Styrelsen söker en SIG-ansvarig som har ansvar för föreningens Speciella IntresseGrupper, eller "SIG:ar". Känner du dig manad eller intresserad av att veta mer? Ta kontakta via e-post suppleant1@mensa.se.

Moderatorer

Styrelsen söker funktionärer som ska sköta moderering i föreningens officiella grupper och forum. Det är en huvudmoderator och flera moderatorer som sökes. Har du frågor kring posterna kan du kontakta styrelsen på mejl via board_sweden@mensa.se.

ÖVRIGT

Ny sida för funktionärer

Nu finns en ny sida på medlem.mensa.se som innehåller blandad information som kan vara till nytta för dig som är funktionär. Här finns inspiration till att anordna PR-aktiviteter samt välkomstbrev och information till nya medlemmar, som används av lokalföreningar. Kika in, och om du saknar något kan du höra av dig till aktivitetsansvarig@mensa.se eller webbredaktor@mensa.se så får du hjälp. Du hittar sidan under rubriken *För funktionärer*.

Medlemsavgift

Föreningshuset skickar ut avin för medlemsavgiften till Mensa Sverige via mejl till den mejladress som finns i medlemsregistret. Vill du hellre använda autogiro eller e-faktura för din medlemsavgift? För att betala kommande avier via autogiro/e-faktura går du in på din internetbank och anmäler dig där. Sök reda på föreningen och ange ditt medlemsnummer som "Betalarnummer".

Din sida hos Föreningshuset

Du kan själv redigera dina kontaktuppgifter i vårt medlemsregister hos Föreningshuset. Det gör du genom att logga in på <https://forening.foreningshuset.se/mensa/loggain> och du kan där både ändra uppgifter och se betalda och obetalda avier utan att behöva kontakta vår support. Det är även här du kan välja att få med dina kontaktuppgifter i nästa matrikel. Gör du inget aktivt val får du bara med namn, medlemsnummer och postort.

Vill du följa styrelsens arbete?

Mejllistan board_session är en officiell informationskanal från styrelsen till alla medlemmar. Till denna lista skickar vi bland annat ut våra styrelseprotokoll och beslutsunderlag för omröstningar mellan styrelsemöten. För att ansluta dig till mejllistan board_session gör du så här:

Skicka ett mejl till sympa@mensa.se från den mejladress som finns registrerad i Mensas medlemsregister. Ämne/Subject ska vara subscribe samt listnamn, till exempel subscribe_board_session

För att avregistrera dig från en lista gäller samma som ovan men första ordet i ämnesraden ska vara unsubscribe.

DIGITALA MÖTEN

Vill du vara med på ett möte?

Varje lokalförening inom Mensa Sverige har en (ej officiell) Facebook-grupp där du kan komma i kontakt med andra medlemmar inom ditt område. Det anordnas möten över Zoom och andra mötesverktyg och vill du veta mer om dessa möten kan du kontakta din lokalförening. Du kan även kontakta aktivitetsansvarig (aktivitetsansvarig@mensa.se) för att få veta mer om vilka grupper som finns.

Mensa Sveriges styrelse består av:

Ordförande Vendela Normark
Granetoft
ordforande@mensa.se

Vice ordförande vakant
viceordforande@mensa.se

Kassör Csaba Fehér
kassor@mensa.se

Sekreterare Bengt Wendel
sekreterare@mensa.se

Aktivitetsansvarig Agnes Hedberg
aktivitetsansvarig@mensa.se

Medlemsansvarig Timmy Burchard
medlemsansvarig@mensa.se

Testansvarig Victoria Hasselquist
testansvarig@mensa.se

Suppleant 1 Rikard von Zweigbergk
suppleant1@mensa.se

Suppleant 2 Ella Sjöberg
suppleant2@mensa.se

Häng med oss!



Gör så här för att gå med i Mensa Sveriges officiella Facebookgrupper:

På Facebook, sök fram gruppen **Mensa Sverige: grupp** eller skriv in <https://www.facebook.com/groups/MensaSverige.grupp>



Svara på frågorna samt läs och godkänn reglerna.

Som godkänd medlem i Mensa Sverige: grupp får du sedan tillgång till alla officiella Facebook-grupper inom Mensa Sverige.

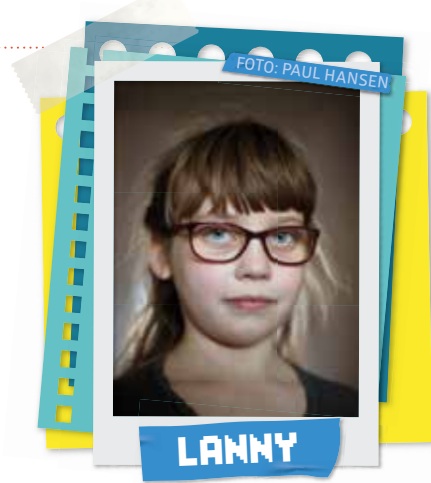
Vill du ordna ett möte?

Mensa Sverige har ett abonnemang på mötesverktyget Zoom. Vill du ordna ett Zoom-möte utan begränsning på antal deltagare eller tid kan du kontakta styrelsen (board_sweden@mensa.se). ■



MINIMENSANER

För oss under 15.



Spelandets utveckling Brädspel - arcade - konsol - mobile

För 5000 år sedan, i antika Egypten, satt människor och spelade brädspel, ett sorts antikt backgammon som kallas Senet. Ingen vet exakt hur det spelades då alla regelböcker har förstörts av tiden, men en liknande modern version har arbetats fram ändå. Många andra gamla brädspel har kommit och gått genom tiderna, men det som fastnat bäst är schack, som gärna används som ett prima exempel på ett brädspel, då det är gammalt, lagom komplicerat, populärt och har en lättförståelig layout. Det sista är såklart exkluderande hur pjäserna står och hur man flyttar dem. Jag spelar själv schack, men även med gott om lektioner är det fortfarande svårt att minnas alla drag och kombinationer.

I tusentals år var brädspel det enda vi hade, tills omkring 1970-talet då det blev populärt med videospel, specifikt arkadspel. De var fram till 90-talet de mest populära och mest avancerade typen av spel och videospel. Det första arkadspelet hette *Computer Space* och andra populära

var *Pong*, *Space Invaders* och *Pac-Man*, som hjälpte stort i att popularisera plattformen. Vid ungefär samma tid började konsolspel bli populära. De utvecklades från en idé att kunna spela enkla spel på tv-skärmen. Runt 1980 kom Nintendo, som är det äldsta men också mest populära spelet än idag.

Där arkadspel har gått ur tiden är konsoler fortfarande populära över hela världen. När dessa plattformar var populära var inte de mobiltelefoner vi nu använder en grej. Det känns så naturligt att ha hundratals spel att ladda ned, men det har inte varit en självklarhet att ens ha en telefon och att få plats med en dator i så litet format är rätt fantastiskt. ■

LANNYS KLURING

Sex män ska ut och köpa mat. Alla beställer olika rätter, men restaurangen tappar bort deras ordernummer och får nu chansa på en maträtt till varje man. Du ser allt detta och slår vad om att minst en man kommer få den rätt han beställde. Är det ett bra vad att ta och tror du då att sannolikheten för att minst en man får rätt beställning är större än 50%?

Skicka in ditt svar till miniredaktor@mensa.se. Glöm inte namn, ålder och medlemsnummer! Sista inlämningsdatum är den 21 februari och detta datum gäller även förra numrets kluring.

Rätt svar och vinnarna till förra numrets kluring publiceras i nästa nummer.

KNASIG FAKTA OM DJUR

Alla har hört om och många har spelat det enkla spelet Snake, med en orm som äter äpplen och annat grönt. Visst får det ormen att verka snäll, men äter ormar egentligen äpplen? Svaret är nej. Tyvärr är ormar köttätare och äter inte frukt och grönt. Istället äter de små djur, som möss och ibland fåglar eller ödlor. De kommer inte att dö om de äter en äppelbit, men det är inte nödvändigt och ska aldrig prioriteras i deras föda. Snake specifikt har nog inte orsakat mycket skada på djur, men det har hänt att spel har gjort så att djur skadats när barn och ovetande vuxna försöker göra det de gör i spelet.

**Vill du träffa
Micael Dahlen och
Anna Tebelius Bodin?
(Tidigare Mensa-pristagare)**

**Välkommen till Mensa Sveriges årsträff 2024
Örebro 9–12 maj.**

**Anmälan öppnar 3:e februari!
<https://swag.mensa.se>**



P.S. Boka hotellrum innan mars för att få lägst pris D.S.



**MENSA
ÖREBRO
2024**

Om att byta från skrollande till spel

TEXT SARAH BENGTTSSON

Rollen som den legendariske hjälten tar jag mina första stapplande steg ut i Hyrule. Jag plockar äpplen från träd, slår en räv med en trädgren och snor en fackla för att sätta eld på gräset intill. Små glittrande föremål lockar i ögonvrån och fula bokoblins lurar i skuggorna. Jag spelar *Zelda Breath of the Wild* för första gången. Jag är trettio år och jag har aldrig spelat förut.

Så: hur kom egentligen denna lyckliga olyckshändelse till? En ganska vanlig historia, faktiskt. Mina kvällar började smälta samman till en ofta meningslös ritual, där min telefon var det sista och första jag såg innan jag kastade mig i och ur sängen. Den omedvetna skrollningen hade blivit norm, en vana som jag knappt märkte förrän mitt kvällsvarningsalarm skrek åt mig att släppa taget om skärmen.

Min sambo, som har byggt sin karriär kring att hjälpa människor få en friskare hjärna, hade redan ett par gånger föreslagit att jag skulle testa något tv-spel. Det känns långsökt att dra den slutsatsen, kanske, men med hans bakgrund i antropologi, UX-design och äventyrspysykologi blir det hela rätt intressant. Mycket av det som vi tidigare trodde om spel och gaming är helt och hållet fel – och äntligen börjar forskningen hänga med. Det är nu bevisat flera gånger om att gaming INTE leder till våld eller aggressioner. Istället visar den senaste forskningen att gaming faktiskt kan bidra till högre intelligens hos barn, plus en hel drös med andra positiva effekter.

Så här sitter jag nu ett par år senare och har fortsatt min spelresa på både konsol och telefon. Visst kan jag märka skillnaderna. Pusselspel har gjort mig bättre på att tänka snabbt och logiskt, strider och skjutspel har skärpt mina reflexer och pricksäkerhet och framför allt har jag haft otroligt roligt.

Det får mig att tänka på hur mycket mer gaming är än bara ett tidsfördriv. Det är en plattform för inläring, förbättring och utveckling. Det är som en simulerad skola för problemlösning, strategiskt tänkande och reflexer. När vi är barn lär vi oss nästan allt genom lek. Varför ska vi sluta med det bara för att vi är vuxna?

Jag ser tillbaka på mina kvällar av passivt skrollande och inser att det är som att jag just har bytt ut en svartvit tv mot en i färg – jag har fått uppleva världar och äventyr jag aldrig tidigare kunnat föreställa mig. Det är inte så att jag övertygat mig själv att inte öppna de sociala medieapparna – det är så att jag inte vill längre. Jag föredrar att spela spel.

Så mitt budskap till alla där ute är enkelt: våga. Våga ge dig själv chansen att uppleva gamingens kraft, släppa taget om förutfattade meningar och omfamna en ny form av lärande och glädje. Ge dig själv tillåtelse att leka, utforska och växa – oavsett din ålder eller var du är i livet. För lek, utforskande och lärande har ingen åldersgräns. ■



Media

TEXT ALEXANDER STRUKELJ

Är moderna spel designade för att slösa bort våra liv? Den provocerande frågan är titeln på ett YouTube-klipp på kanalen Superculture. Klippet inleds med att beskriva de begränsningar som mobilspel har implementerat, såsom begränsningar av hur länge man kan spela i ett sträck och olika långa pauser, tills man fått tillgång till det man behöver för att spela vidare. Men allt går generellt att få tillgång till direkt genom att betala en liten summa pengar, det som på engelska kallas för en mikrotransaktion ("micro-transaction"). Detta har varit oerhört lönsamt för spelföretagen, vilket gjort dem till en naturlig del av mobilspel. Och utvecklarna vet också att chansen att spelare betalar för någonting ökar ju längre tid de spelar (och så länge man spelar blir man ju serverad reklam, vilket spelföretagen också tjänar pengar på). Dessa mikrotransaktioner finns nu även i datorspel, där det primärt handlar om vapen och förmågor för ens karaktär. Och det finns många sätt att få oss att komma tillbaka och stanna kvar (för att öka chansen att vi spenderar pengar på någonting) – dagliga login-bonusar, veckolotteri, en nedräkningstimer innan man kan utföra en handling igen, monotona upprepningar av vissa moment och så vidare. I videoklippet sägs det att dessa metoder nu har blivit till standardverktyg i allt fler spel. Så även i spel som inte har mikrotransaktioner, och det är där man menar att vår tid slösas bort på pauser som inte fyller någon funktion.

Man går dock inte djupare in på andra frågor som väcks av titeln på klippet. Till exempel om för mycket datorspelade är ett slöseri med den tid vi har här på jorden. Eller om spelföretagen verkligen ska anställa människor, vars enda uppgift är att hålla kvar människor i ett datorspel så länge som möjligt? Eller om det är skadligt att anstränga sig för att bibehålla ett spelstreak, eftersom det får oss att tro att vi har åstadkommit något som spelar någon som helst roll och kanske därför lägger lite mindre energi på saker som faktiskt är bra? Användaren JohnSmith-ox3gy kommenterade YouTube-klippet med att "det är inte spelen som slösar bort ditt liv, men de hjälper dig att ignorera alla de känslor och idéer som försöker stoppa dig från att slösa bort ditt liv". Och det kan ligga någonting i det. Hjälper underhållningen oss att undvika att leva?

Boken *Underhållning till döds (Amusing ourselves to death)* av medieteoritikern Neil Postman, utgiven år 1985, inleds med att kontrastera de två dystopiska romanerna *1984* av George Orwell, utgiven år 1949, och *Du sköna nya värld* av Aldous Huxley, utgiven år 1932. Postman skriver att Orwell varnade för att vi kommer att

bli besegrade av en extern förtryckare. Men i Huxleys roman behövdes det inte en extern förtryckare – där hade människor frångått sin autonomi ändå, i en värld där de älskade det som förtryckte dem och avgavade teknologierna som tagit ifrån dem kapaciteten att tänka. I 1984 styrs samhället av det totalitära "Partiet" och den mystiska ledaren "Big Brother". Den gemensamma kulturen förstörs genom att historieböcker skrivs om, människors kommunikation förstörs genom att ett nytt språk ("newspeak") skapas, som är mycket illa lämpat för att kommunicera med, människor som kan tänkas vara mot regimen torteras svårt eller oskadliggörs på andra sätt, och övervakningen är total tack vare kameror och informanter. I romanen *Du sköna nya värld* är människor helt fria från negativa känslor, eftersom de dagligen tar drogen Soma, barn skapas i en artificiell livmoder och förändras genetiskt under fosterstadiet till en perfekt elitmänniska eller till en bristfällig individ, som kommer att tillhöra de lägre samhällsklasserna, människor är ständigt exponerade för propaganda, tillgången till sex är obegränsad eftersom alla kvinnor antingen är steriliserade eller använder mycket effektiva preventivmedel, filmer (i boken kallade "feelies") gör att åskådarna fysiskt kan känna det de ser som om de var en av karaktärerna i filmen (filmerna har alltid trivial handling och mycket sex), och konst och litteratur existerar inte längre.

Postman skrev att George Orwell var rädd för dem som ville bränna böcker, men att Aldous Huxley var rädd för en tid då det blivit meningslöst att bränna böcker, eftersom ingen längre vill läsa dem. Orwell var rädd för dem som tar bort information från oss, Huxley var rädd för dem som ger oss så mycket information att vi istället reduceras till passiva och egoistiska människor. Orwell var rädd för att sanningen skulle döljas för oss, Huxley var rädd för att sanningen skulle dränkas i en sjö av irrelevans. Orwell var rädd för att vi skulle bli en fängslad kultur, Huxley var rädd för att vi skulle bli en trivial och obetydlig kultur. Orwell var rädd för att vi kommer att förgöras av det vi hatar, Huxley var rädd för att vi kommer att förgöras av det vi älskar. Det finns två olika sätt på vilka en kultur kan förtvina, enligt Postman. I Orwells roman har kulturen blivit ett fångelse, i Huxleys roman har kulturen blivit en burlesk ("a burlesque"). Och Neil Postman skriver att hans bok handlar om möjligheten att det var Huxley, inte Orwell, som hade rätt.

I boken argumenterar Postman för hur tv och moderna media förändrar samhällets epistemologi negativt. Boken gavs som sagt ut år 1985 och en hel del har

naturligtvis hänt med vårt medieklimat sedan dess, men bokens grundteser är fortfarande relevanta. Postman anser att ett medium enbart kan upprätthålla en begränsad nivå av idéer, att diskursen sätter gränser för innehållet ("form excludes content"). Hemskheter har förekommit genom mänsklighetens historia, men de var sällan en del av människors liv innan de levererades till oss i nyhetssändningar på tv och artiklar i dagstidningar. Med filosofen Marshall McLuhans ord: mediet är budskapet ("the medium is the message"). Enligt McLuhan blir ett budskap alltid färgat av det medium vi använder för att kommunicera med, och själva mediet spelar därför en avgörande roll i hur informationen uppfattas. McLuhan skrev sin bok *Understanding Media* år 1964, där orden "medium är liktydigt med budskap" går att finna fyra sidor in i första kapitlet i mitt exemplar av boken, som översattes till svenska år 1967. Han såg det alltså som en mycket viktig del av sin argumentation (och den gäller naturligtvis även våra nutida medier). I min bokhylla står boken bredvid *The Global Village*, som publicerades år 1989 och är McLuhans sista bok. Där skriver han och hans medförfattare Bruce R Powers att samhället står mellan två väsensskilda sätt att se världen. I en visuell miljö ("visual space"), med det tryckta ordet som förmedlare, och i en akustisk miljö ("acoustic space"), med det globala medienätverket som förmedlare. Den akustiska miljön är världsomspännande, mångfacetterad och mycket mer dynamisk än den visuella miljön. Och enligt författarna är nyckeln att försöka förstå båda dessa system samtidigt.

Sedan McLuhan och Powers skrev sin bok har vi gått från sporadiska nyhetssändningar på några få tv-kanaler till tv-kanaler vigda till nyhetsrapportering 24 timmar om dygnet och sedan till vår nuvarande medieverklighet, där rykande färskas nyheter från hela världen levereras sekundsnabbt på våra mobiltelefoner och datorskärmar, med tidningars frekvent uppdaterade internetsidor och kompletterande "just nu"-flöden (ifall uppdateringarna inte är tillräckligt snabba), och där pushnotiser i våra telefoner notifierar oss när "viktiga" nyheter behöver vår uppmärksamhet. Varken McLuhan eller Postman hade kunnat föreställa sig den verklighet vi nu lever i. En verklighet där det inte längre finns många alternativ utanför den visuella miljön och där de alternativ som existerar enbart används av ett fåtal (historien om barnet som försökte bläddra i en inbunden bok genom att dra fingret över sidan – som om det var en läsplatta – är både gullig och talande för hur stor inverkan vårt nuvarande informationssamhälle har). Man skulle kunna säga att foton, uppläst text, videoklipp och muntlig



nyhetsförmedling i allt högre grad ersätter skriven text. Mängden information och hastigheten i förmedlingen ökar också. Detta påverkar vad som förmedlas, hur vi uppmärksammar informationen och hur våra hjärnor behandlar den (att människors uppmärksamhet generellt är mer fragmenterad och svår fångad nuförtiden har visats i många undersökningar).

Dagens medieklimat (och, skulle man kunna hävda, hela det högteknologiska samhället) är byggt på nöjes- och genvägar som levereras blixtnabbt. Därför blir fördröjd tillfredsställelse – att lära sig att vänta på sin belöning, ”delayed gratification” på engelska – någonting mer och mer främmande för oss. Att gå i skolan i många år är jobbigt, men belöningen är ett tillfredsställande jobb. Att träna är jobbigt, men belöningen är en starkare och sundare kropp. Och sättet som vi nu tittar på tv är ett bra exempel. Förr i tiden fick vi alltid vänta en vecka på att nästa avsnitt av en tv-serie skulle sändas. Nu släpps ofta en komplett säsong direkt. För vissa serier läggs fortfarande ett avsnitt i veckan upp på videoplattformen, men eftersom vi har tillgång till sådana oerhörda mängder tv kan vi helt enkelt titta på någonting annat tills seriens säsong är komplett och sedan se den i ett sträck. Datorspel är ett annat exempel. De är designade för att ge oss en lagom ström av kontinuerlig uppmuntran, en känsla att vi har åstadkommit någonting meningsfullt och en svårighetsgrad som inte är alltför hög (så att vi inte blir besvikna över att vi inte får några belöningar och istället går och spelar ett annat spel).

Men alla datorspel är inte lätta. Vissa är så brutalt svåra att det tar mycket lång tid att bemästra dem till en acceptabel nivå. Spelet *Hollow Knight*, ett sidoskrollande 2D-äventyr som kom år 2017, är ett sådant spel. *Hollow Knight* har en mycket stor värld och väldigt många fiender att besegra. Och när man besegrat spelet, finns det många andra, svårare, saker att uppnå. Som att besegra spelet utan att dö en enda gång. Eller att möta ett stort antal ”bossar” (svåra slutfiender) igen, en efter en, på löpande band. Man kan även välja att möta dem med begränsningar som ett svagare svärd eller mindre livskraft. Och på internet finns de som lägger upp videor eller livesänder sina försök att besegra spelet på ännu svårare sätt, såsom att aldrig använda svärdet eller spela en modifierad version av spelet som kastar om ordningen på i stort sett alla aspekter av det (det är upp till spelaren att välja vilka delar som ska påverkas). Att åstadkomma detta tar lång tid och är ett bra exempel på fördröjd tillfredsställelse. Ett annat koncept inom datorspel är speedrunning, vilket innebär att man försöker besegra ett spel så snabbt som möjligt. Det finns spelare som har vikt sina liv till att bli bra på detta och de sänder sina försök på videoplattformar (med tittare som donerar pengar). Det finns sidor som dokumenterar alla rekordtider och människor tävlar mot varandra för

att slå dem. Och det finns evenemang som är uppbyggda runt konceptet, som de populära Games Done Quick. De kallas för ”datorspelsmaraton för välgörenhet”, där speedrunners visar upp sina färdigheter när de spelar olika datorspel för besökarna och för dem som tittar på livesändningarna på internet. Alla uppmuntras att donera pengar, vilka sedan går till välgörande ändamål. Ett annat modernt exempel på fördröjd tillfredsställelse är sport (och konceptet speedrunning påminner mycket om just sport). Det kräver ofta ett helt liv av fokuserad träning för att bli världsbäst i en sport, och det finns många människor som försöker att bli det.

Man skulle kunna beskriva fördröjd tillfredsställelse som att delta i en lång och svår process för att i slutändan uppnå ett mål. Men att målet är svåruppnåeligt gör det inte meningsfullt. I sin podcast *Modern Wisdom* sade Chris Williamson (i ett samtal med komikern Jimmy Carr): ”Att uppnå någonting givande är ofta svårt, men bara att det är svårt betyder inte att det är givande. Många använder utmaning som en representation (’proxy’) av värde. Men enbart för att något är utmanande att uppnå är det inte värdefullt.” Och sättet på vilket fördröjd tillfredsställelse har förändrats genom tiderna – och hur det relaterar till meningsfullhet och värde – kan drivas till sin spets och förhoppningsvis ge upphov till många intressanta diskussioner. Man skulle kunna säga att fördröjd tillfredsställelse förr i tiden exemplifierades av att bygga katedralen Notre-Dame (byggverksamheten började år 1163 och katedralen bedömdes som ”i stort sett” färdig år 1345), att uppnå medicinska framsteg som räddar liv, att bli en konstnär duktig nog att måla Sixtinska kapellet och andra konstverk som fortfarande beundras för sin skönhet, att komma närmare ett svar på hur världen fungerar och att skapa uppfinningar som förbättrar samhället för hela mänskligheten. Nuförtiden exemplifieras fördröjd tillfredsställelse av att nå elitnivå i en sport, att vänta på nästa avsnitt av en tv-serie och att bli bra på datorspel. ■

Bortförd av brädspel

TEXT & BILD CARL TROEIN

Var hade vi varit utan spel? Det är måhända en för stor och otydlig fråga, men jag kan konstatera att utan brädspel hade jag varken suttit på tåget till Örebro just nu eller skrivit denna text för Legatus Mensae. Så hur fick spel mig att hamna här på tåget norrut genom mörkaste Småland en helt vanlig torsdag i november?

Allt började när en gammal kompis bjöd med mig på spelträff i Malmö med den där kufiska föreningen Mensa han hade gått med i. Jag hade ju hört talas om Mensa men hade nog en bild av ett mer seriöst och grått sällskap än det jag fick träffa. Allt var bra. Spelen var kul, människorna var roliga och trevliga, snacks var gott och det var inget tjafs och inga dåliga förlorare. Så ska spelande vara!

Visst måste man ta spelen på allvar och försöka vinna för att det ska vara givande att spela, men om man blir arg av att göra något för skojs skull borde man se sig om efter nöjen som känns mindre besvärande. Finns det någon poäng med att försöka fuska när inget annat står på spel än konstaterandet att den ena eller andra spelaren var bättre på spelet? Nej, brädspel är begripliga som trivsam hjärngympa, något att utmana sig själv att bli bättre på och kanske framför allt som en chans att

umgås med människor och göra något tillsammans utan krav på att åstadkomma något. Man kan nog se det som en sorts mental självtillfredsställelse, men med en social funktion. Spel lockar ju människor att träffas och knyta kontakter som kan växa till att göra mer än att bara spela tillsammans.

Sålanda: En gång var jag i Malmö två gånger. Sedan åkte jag dit igen, men då för att bli testad och få en chans att umgås med de där människorna som mensan och inte bara som medtagen följeslagare. På den vägen är det. Spelandet blev min inkörspport som drog[ade] ner mig i Mensa-träsket och fick mig att hamna på pubträffar i Helsingborg och styrelsemöten i Malmö, på funktionärsträffar i Nässjö och årsträffar med trummor på taken i Eskilstuna. Ända bort till Sundsvall har spelens biverkningar kastat mig hittills och det är väl bara en tidsfråga innan jag behöver pass och flygbiljetter också.

Men nu är jag som sagt på väg mot Örebro. Halvårsträffen får fyra dygn av mitt år, och årsträffen i vår kommer att ta fem. En hel del av de 216 timmarna kommer att spenderas i spelrummet, så egentligen är det inte konstigt att merparten av min packning är en ryggsäck full av spel. Men lite udda är det nog ändå. ■



Dungeons & Dragons

TEXT STAFFAN GULLSBY

Dungeons & Dragons. Den yttersta upplevelsen av gemenskap och kollektiv tillhörighet eller pennalismens samlingspunkt och nördarnas hämnd?

Det var inte lätt att gå i skolan och samtidigt vara jag. För jag fick inte vara med någonstans och inte tillhöra någon grupp. Tillhörde man inte någon grupp så var man ingen. Bara ensam och utanför. Som jag.

Fast det var ju ändå rätt förståeligt. För jag var ju alldeles för tontig för dem som var tuffa och häftiga. För innegänget. För dem som såg ut som om de var hämtade från skyltfönstret på modebutiken med rätt namn. Jag hade fel kläder, ful frisyra och bra betyg. Sedan hade vi de där som var tuffa, fast på ett annat sätt. De som skolkade, smygrökte, struntade i läxorna och svor som borstbindare, ville inte heller ha mig med. Inte för att jag egentligen ville för jag förstod aldrig vitsen med att tycka illa om skolan. Men ändå. Jag var deras antites och skulle därför hållas kort. Det var förvisso ingen av dem som beskrev saken i just dessa termer men det vulgära språkbruk med vilket jag i allmänhet omnämndes av dem, gör sig inte i skrift.

Inte heller bland de sportiga, de som alltid var klädda i träningsoveraller och jämförde personbästa dagarna i ända, fick jag vara med. Den allmänna uppfattningen, även bland dem, var att jag var en hopplös plughäst. Jag var tontig, ful och knäpp och därför var jag alldeles självklart värdelös på idrott. Att jag hade skolans näst snabbaste tid på 60 meter spelade liksom ingen roll. Uppfattningen att plughästar inte kunde springa smällde högre än vad som hände i verkligheten.

Det fanns dock en grupp som jag i teorin kunde tillhöra. Nördarna. För i någon bemärkelse så var jag ju en nörd. Som sagt hade jag fel kläder, ful frisyra och bra betyg. Jag kunde definiera mig som nörd även om det officiella epitetet var tönt. Men nörd kändes hemma och tryggt på något vis. En lite mer socialt acceptabel titel än tönt. Nördarna kunde ge mig en potentiell tillhörighet. Det fanns andra nördar som jag kunde identifiera mig med.

Men jag fick inte vara med dem heller. Jag såg med avundsjuka på hur de drog sig undan. Till varandra. Trots att de också ansågs tontiga och fula och vara plughästar och idrottsligt imbecilla så stod jag ensam i min avvikelse. För nördarna var jag nämligen ingen nörd. Jag

var något annat. Något obestämbar. Något pariaaktigt. En tönt, helt enkelt.

Det var då jag fick höra talas om Dungeons & Dragons. Där tycktes svaret finnas. Det var vad nördarna samlades kring och ägnade sig åt i timmar; och inga andra än nördarna. Det var Dungeons & Dragons som var nyckeln till nördarnas gemenskap. Det var då jag bestämde mig. Jag måste försöka få access till denna Pandoras ask. Dungeons & Dragons kunde förvandla mig från en tönt till en nörd.

Det var något mystiskt kring det hela. Någon gång benämndes det som ett spel men ändå inte. Det var nog tur det. För det där med sällskapsspel i alla dess former har jag alltid haft extremt svårt för. Let's face it: Jag hatar att spela spel. Oavsett vilket. Det har jag alltid gjort. Svälta räv, Monopol, Sänka skepp, you name it! Men Dungeons & Dragons var något annat. Det var inte ett spel. Det var en upplevelse utöver tid och rum. En känsla som delades av de initierade. Den ensamme jag, som i mitt totala oförstånd ännu inte förstod något, ville ju så gärna vara med på ett hörn. Framför allt för att minska ensamheten. Men delvis för att jag också blev lite nyfiken på det där okända och mystiska. Att ta del av upplevelsen. Som förvisso ibland enklast beskrevs som ett spel. Fast det inte var det.

Men att få vara med, att få komma in i Dungeons & Dragons-gemenskapen, var omgärdad av hinder. Jag måste bli godkänd av Dungeonmastern först. En slags överstepräst bland nördarna som bestämde vilka som fick vara med eller inte. Det gick inte för sig med mindre än att ha varit med på ett konvent först.

Konventet var något som avhölls en gång per termin och samlade alla aktiva och potentiella nördar. Vad man gjorde på konventet var oklart men desto mer klart var att detta var den enda vägen in till nördarnas gemenskap. Det var Dungeonmastern som bjöd in. Tyvärr var jag dock inte tillräckligt värdig en inbjudan. Mitt kategoriska avståndstagande från allt som innefattade täringar och spelkort kan ju förstås ha varit en del av problematiken men



samtidigt var det något okänt. Jag hade aldrig haft chansen att avslöja det. Kanske sågs jag istället som en potentiell wallraffare från sport- eller innegänget? Jag var obehagligt medveten om att jag sprang 60 meter på tok för fort för att vara acceptabelt och mina all dagliga kläder var kanske inte tillräckligt udda? Nördarna kunde emellanåt undslippa sig att jag var en sportfåne som hängde med innegänget. Att jag egentligen varken var en sportfåne eller hängde med innegänget spelade ingen roll. Uppfattningen smällde högre än verkligheten.

Kanske var det ändå nu som nördarna såg att de genom mig kunde få en slags revansch? Att jag för dem var en representant för de andra, dem som de distanserade sig ifrån, som tidigare säkerligen hade riktat en och annan pennalistisk känga mot nördarna. Jag var en representant som praktiskt nog även envisade sig med att uppehålla sig i nördarnas närhet. Alltså kunde de på ett relativt smidigt sätt ge igen för saker som de själva blivit utsatta för.

En av Dungeons & Dragons-nördarna noterade kanske något desperat hos mig och kunde eventuellt ordna ett fripass till konventet. Men då måste jag först genomgå ett prov och som den på kompisar svältfödde ställde jag upp. På att bli fastbunden på ett pingisbord i en timme, därefter låsas in i en mörk jordkällare ytterligare en timme och sedan dricka tre liter saltvatten på tio minuter. Enbart avbrutet av lite annat smått och gott av plågsam karaktär. Som att få ett antal häftklamrar fastsatta i bukväggen eller att få handen nertryckt i en ishink så länge att det inte gjorde ont längre. Små övningar som jag faktiskt genomförde trots att jag mådde pest och pina och spydde som en gris. De hade nog inte räknat med att jag skulle härda ut och klara av inträdesprovet. För det gjorde jag. Men fripasset till konventet uteblev. De kunde liksom bara inte säga nej från början. De var tvungna att förnedra mig också. Pennalism i sin prydnad.

Det var då jag i en helt vanlig hobbyaffär såg kartongen. En tämligen ordinär låda med lite drakar på framsidan och märkt just Dungeons

& Dragons. Nyfiken som jag var frågade jag expediten vad det handlade om och fick en lång och drömsk förklaring om hur fantastiskt det var. Inte ett ljud om några konvent utan det var bara att dra ihop några kompisar och ge sig hän natten lång. Kompisar, var det ja. Det var just den lilla detaljen som saknades.

Med lådans uppenbara tillgänglighet så blev det lite av en antiklimax. Det mystiska försvann. Det gick ju uppenbarligen bra för vem som helst att köpa en kartong utan att behöva bli inbjuden till några konvent. Insikten följdes av en veritabel käftsmäll. För det visade sig trots allt röra sig om ett spel. Det där snacket om att det kanske var ett spel men ändå inte, föreföll med all önskvärd tydlighet ha varit falsk marknadsföring. Att spela spel. Att förväntas tycka att det är kul att tävla mot slumpen. Ridå! Snacka om att känna mig grundlurad. På expediten förklaring förstod jag dessutom det hela närmast som en blandning av charader och Fia med knuff. Ett slags rollspel. Att sitta runt ett bord och förväntas spela olika karaktärer och kasta en tärning. Jag kände mig totalt och fullständigt förd bakom ljuset.

När jag inte trodde det kunde bli värre så blev det just det. Expediten förklarade att allt baserades på Tolkiens berättelser. Det var då jag såg sambandet. Ett samband jag helt uppenbart missat hela tiden. För alla dessa nördar som förlorade sig i Dungeons & Dragons hade det gemensamt att de hade läst *Sagan om Ringen* inte bara en gång. Det var nästan som en liten tävling kring vem som hade läst boken flest gånger och någon sades ha plöjt den 22 gånger. Själv hade jag kastat in handduken någonstans kring sidan 30. Science fiction, sånt som inte har någon förankring i verkligheten och är helt orealistiskt? Nej, det var definitivt inget för mig. Å andra sidan hade jag problem med sagor en gång i tiden också. Vuxen världen var orolig och ansåg att jag hade problem med fantasin. Fast det var inte fantasin som var problemet. Det var att biologiska var- elser kunde spruta eld och att djur kunde prata som var problemet. Hade någon av de vuxna någon gång sett detta hända i verkligheten?

Ungefär där och då i hobbyaffären, strax efter den insikt som tvålat till mitt käkben, föll allt som ett korthus. Var det detta som jag så desperat hade försökt att få vara med om? Var det detta som den där gemenskapen jag suktrat efter egentligen sysslade med? Var det detta som fått mig att frivilligt både utsätta mig för, och uthärda, vansinniga pennalistiska ritualer? Nej, då fick nördarna hålla på bäst de ville. Det var bättre att fortsätta ensamhetens kräftgång. Även om det inte var nödvändigt längre så fick de omge sig med alla säkerhets- åtgärder som behövdes, så att inte töntiga jag skulle kunna störa dem.

Livet och tiden går och vi växer alla upp. Inne- gången bildade små kluster som fortfarande hänger ihop och till dessa sociala samman- hang bjuds inga nykomlingar in. Sportfånarna har sina gemenskaper på läktarna till olika sportevenemang eller hemma framför tv:n där de kan dela resultat och händelser och jag är fortfarande betydligt mer ointresserad av att titta på idrott än att utöva den själv. De som struntade i skolan har jag inget gemensamt med alls. Men med nördarna har jag i alla fall en del beröringspunkter. Erfarenheten av att ha växt upp med fel kläder, ful frisyra och bra betyg exempelvis. Med dem finns det alltså en potentiell möjlighet till gemenskap. Till min glädje noterar jag att inte alla nördar spelar Dungeons & Dragons längre. Men det finns ett litet problem. Alla verkar ha gjort det och nu har de dessutom hittat andra sällskaps- spel att nördna ner sig i. Detta distanserar oss från varandra. Jag har inget att tillföra. Jag har inget att relatera till och jag vill inte spela spel. Så vad har jag då i deras gemenskap att göra?

Det är lite som att historien upprepar sig. Den som inte gillar sällskapsspel och som aldrig spelat Dungeons & Dragons kan aldrig tas för en nörd. Istället är en sådan alltså inget annat än en förstklassig tönt. Ensam och utanför. ■

Högsta vinsten är ingen vinst

TEXT GEORG EBERT

Den högsta vinsten som betalats ut på Eurojackpot är 1,2 miljarder kronor och chansen att vinna högsta vinsten på detta spel är ungefär en på 140 miljoner. Men är en sådan jättevinst verkligen något att eftersträva?

Att spela på Eurojackpot kostar 25 kronor. För detta får man en sifferföljd med en chans att vinna på 1:32 enligt Svenska spel. Men det är ju inte för att vinna några hundralappar som man spelar Eurojackpot. Det är drömmen om en livsförändrande storvinst som hägrar.

Men vad händer egentligen när man vinner den där enorma vinsten på en halv miljard eller mer? Ska man sluta jobba och ägna resten av livet åt att resa jorden runt eller blir man sittande hemma framför teven i sin jättestora villa medan städaren städar, kocken lagar mat och trädgårdsmästaren ansar tujahäcken?

Problemet blir ju att man har möjlighet att göra något helt nytt, medan ens vänner inte alls har samma möjligheter. En variant är förstås att ge ett tjugotal miljoner till sina bästa vänner. Fast inte ens då är det säkert att de kommer att prioritera samma saker som du. De kanske lägger alla pengar på pensionssparande och lägenheter till barnen. Då har de inte alls råd att ta en månad i Verbier med dagliga helikopterlyft till den bästa, orörda snön. Eller några veckor på lyxresort på Seychellerna för att få dyka med valhaj. Bara en långhelg i Las Vegas eller Monte Carlo kan bli väldigt dyr om det ska spelas vid de dyraste borden. Och även om du bjuder dina vänner på lyxiga resor så har de begränsat med semester, och har de dessutom familj är det säkert inte så populärt att de slösar hela semestern på resor med kompisarna. Att ta med vännernas familjer är inte heller så enkelt, framför allt inte om de har barn som går i skolan och därmed bara kan resa när det är skollov.

Även det här med bostaden kan bli ett problem. Med hundratals miljoner att spendera vill du kanske inte bo kvar i radhuset eller lägenheten med en timmes pendlingsavstånd till jobbet. Jobbet som du för övrigt aldrig mer behöver komma tillbaka till. Förmodligen lockar det att köpa en stor villa i någon flott förort. Eller kanske en charmig herrgård med havsutsikt, pool och egen tennisbana. Pengarna är ju inget problem längre. En någorlunda vettigt investerad halv miljard med en avkastning på låga 5 procent per år, ger 25 miljoner att spendera varje år. Det kan de flesta leva ett drägligt liv på, och då behöver man inte tulla på lotterivinsten över huvud taget. Rimligtvis bränner man inte iväg all avkastning utan kan behålla så mycket att det åtminstone kompenserar för inflationen. Och även om man struntar

i det och låter avkastningen försvinna i dyra bilar, dyra resor och dyra viner är efter år, kommer pengarna att räcka utmärkt hela ens livstid.

Men ska man verkligen flytta till ett "bättre" område? En flytt innebär att man lämnar den plats där man förmodligen har en upparbetad vänkrets av grannar, barnens kompisar med familjer och kommunen där barnen går i skolan. Om flytten dessutom går till drömhuset, långt bort från storstadens stress, är risken att man blir ganska ensam. Även om man har gott om sedlar att torka bort tårarna med.

Ännu mer ensamt blir det om man säger upp sig från jobbet. Visst kan det kännas underbart att äntligen slippa ifrån sin jobbige chef, den enerverande kollegan som alltid ska prata när man inte har tid, kollegan som alltid är sen till möten och den som pratar så högt i telefon hela tiden. Men ändå. Man saknar inte kon förrän båset är tomt, fast i det här fallet är det du som är kon som lämnat båset och de andra som är kvar och myser i ladugården. Det blir inga fler after work, julmiddagar med kollegorna eller förtroliga pratstunder vid kaffeautomaten. I stället står du där ensam vid din svindyra espressomaskin laddad med Sibetbönor från Sumatra, som fått sin exklusivt runda smak av att ha ätits och sen skitits ut av palmmårdar. Det smakar fantastiskt, men erkänn att det var roligare att prata med kollegorna om det hemska kaffet på kontoret än att stå där ensam i köket och sörpla på världens dyraste espresso.

De allra flesta tycker att det är roligare när man delar upplevelsen med någon. Att dagligen ringa till de före detta kollegorna och berätta om sin lyxiga champagne- och ostronlunch medan de står och mumsar på en tunnbrödsrulle (med extra räksallad) nere på korvmojen är garanterat ingen bra idé.

– Dom Pérignon från 2013, säger du. Jaha, jag lyxade till med en Trocadero.

Ett annat problem när man har möjlighet att unna sig nästan vad som helst är att det riskerar att bli lite småtrist. Den som alltid drömt om att få äga en Porsche kan plötsligt gå ut och köpa tio stycken på direkten. Drömresan till Hawaii som familjen sparat till i flera år blir plötsligt en vardagsgrej.

– Ska vi ta en sväng till Hawaii nästa vecka?

– Nej, det är så jobbigt med tidsskillnaden.

Mycket av glädjen i att vänta och längta efter något försvinner när inget är längre bort än ditt kreditkort. Det finns flera exempel från USA, där personer som vunnit enorma summor har ställt till det för sig genom ohämmad konsumtion, spel och droger. Något som snabbt gör att pengarna tar slut och lämnar vinnaren utfattig, eländig och framför allt ensam. Det verkar nämligen som att många manliga lottovinnare väljer att omedelbart lämna familjen så fort pengarna landat på kontot. I ett uppmärksammat fall tog mannen sitt liv efter några års sanslöst spenderande. En man i USA konstaterade helt framt att spelvinsten var det värsta som någonsin hänt honom.

Man vill förstås gärna tro att man själv inte skulle agera så, men samtidigt blir frestelserna många när man plötsligt kan köpa praktiskt taget vad som helst. Utom kärlek. Eller ...? Möjligheterna att hitta kärleken ökar i alla fall markant om man kan erbjuda sin partner inte bara ekonomisk trygghet utan även ett liv i lyx. Flera studier har visat på ett starkt samband mellan äktenskap/långa relationer och inkomst. Personer med låg inkomst har lägre sannolikhet att gifta sig, förbli gifta och känna sig nöjda i sitt äktenskap. Fast det är förstås skillnad på att ha en bra inkomst och att ha hundratals miljoner.

Något det gärna rapporteras om i medierna är också när en ensamstående äldre utan barn eller barnbarn vinner storvinsten. Det blir uppvaktning med blommor på ålderdomshemmet och kanske en prinsessårta åt personalen. Något år senare tillfaller hela summan vinnarens katt. Det är sånt som får den lånetyngda småbarnsfamiljen att gnissla tänder och sucka över hur orättvist livet är.

Fast lotterier som enbart handlar om tur är så klart per definition ganska orättvisa. Å ena sidan har alla som köper en lott samma möjligheter att vinna. Det är rättvist. Men det kan mycket väl bli så att den som köpt 1000 lotter inte vinner ett öre medan den som bara köpt en lott kammar hem miljonerna. Orättvist, kan man tycka.

Sedan är det också det här med samvetet. Med hundratals miljoner borde man väl ändå skänka en hel del till välgörenhet. Om det kommer ut att man vunnit en jättevinst kommer tiggarebrev som ett brev på posten, bildligt talat, så det är bara att välja och vraka bland organisationerna. Visst borde Stadsmissionen som hjälper fattiga och hemlösa få en miljon eller två. Och Plan Sverige som arbetar mot barnäktenskap och för flickors rätt. Och Rädda barnen, Röda korset



och Läkare utan gränser förtjänar förstås också några miljoner. Liksom Barncancerfonden, SOS Barnbyar, Amnesty International, Bris, Hjärt-Lungfonden, Världsnaturfonden, Naturskyddsföreningen och ... och. Så klart man vill bidra till en bättre värld nu när man plötsligt blivit så rik.

Men det går ju inte att hjälpa alla, inte om man vill fortsätta att vara väldigt rik, och det var väl lite det som var poängen när man köpte den där lotten. Det känns kanske till slut lite kymigt att unna sig all världens lyx, väl medveten om att de tusenlappar man just lagt på hundra gram rysk kaviar hade räckt till mat åt hundratals svältande barn. För att det ska fungera smärtfritt är det bästa förmodligen att den som vinner storvinsten redan är väldigt rik och därmed van att handskas med den sortens problematik. Då blir varken förändringen eller marginalnyttan speciellt stor. Elon Musk eller Jeff Bezos skulle knappast märka om det damp in några hundra miljoner extra på kontot. Å andra sidan kanske de inte köper så många lotter. ■

P.

TEXT & BILD STEFANO GIANGIACOMO

Det var en månad kvar tills Berlinmuren skulle falla. Den 9 oktober 1989 rapporterade de italienska nyhets-sändningarna att Piero Bartezzaghi hade gått ur tiden. De som lyssnade häpnade av två saker. Den första, märkligt nog, var den avlidnes förnamn. Bartezzaghi var Bartezzaghi, inte Piero Bartezzaghi, och hans signatur P.Bartezzaghi kunde dölja vilket tilltalsnamn som helst. Ungefär som i Rikard Vibergs fall, om vi vill dra den närmaste parallellen i Mensa Sveriges värld. Om ni undrar vem Rikard Viberg är, har ni fattat poängen: vi talar om den legendariske skaparen av "Rikards ruta" i Legatus Mensae, vars förnamn är känt hos alla medlemmar samtidigt som man kan hitta hans efternamn endast i tidskriftens minst lästa vrå. P.Bartezzaghi var en kollega till Rikard, och det fanns lika mycket respekt för privacy i det där P:et som för Rikards efternamn eller för Leif G.W. Perssons mellannamn.

Den andra aspekt som stack ut var hans ålder. Bartezzaghi var ingen person som visades i teven. Därför föreställde sig alla en gammal introvert gubbe bakom hans signatur och hans verk, som punktligt publicerades på sida 41 i tidskriften *La Settimana Enigmistica* varje vecka sedan 40 år tillbaka. Det visade sig att Bartezzaghi bara var 56 år gammal, och hans fantastiska hjärna hade alltför tidigt gett upp kampen mot en tumör.

För att förstå Bartezzaghis popularitet måste man först begripa tidskriftens storhet. *La Settimana Enigmistica* hade börjat ges ut året innan Bartezzaghi föddes och är enligt egen utsago "den tidskrift som väldigt många

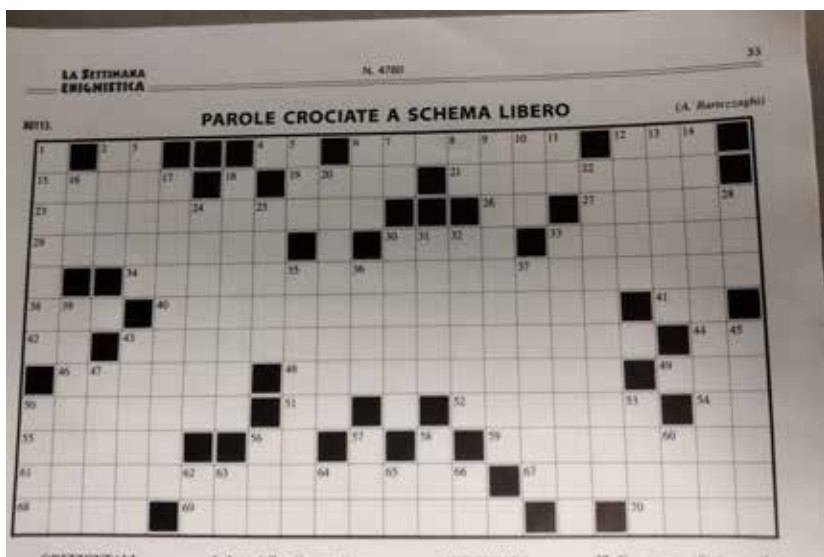
försöker kopiera". Dess främsta syfte är att erbjuda ett brett sortiment av kluringar och logiska spel av olika svårighetsgrader. Innan folk började ha sin smartphone med sig på stranden var det veckovisa inköpet av *La Settimana Enigmistica* på sommaren en självklarhet för alla de hushåll som också handlade en dagstidning regelbundet. Likaså fanns det alltid någon som köpte veckans upplaga till de nära och kära som var sängliggande hemma eller på sjukhuset.

Utöver de som älskar kluringar och köper tidskriften året runt finns det också många som inte kunnat motstå frestelsen utan tagit ett exemplar med sig från tidningskiosken en och annan gång. Mellan tummen och pek-fingret kan man nog lätt påstå att varenda italienare någon gång i sitt liv har bläddrat i *La Settimana Enigmistica*. Inte minst som barn, eftersom lättare kluringar, små faktarutor och humoristiska vinjetter på varje sida lockar även de minsta till läsningen och så småningom öppnar porten för dem till den vuxna mål-gruppens övriga innehåll.

På samma sätt som hundrametersloppet är Olympiadens drottning, är korsord drottningen inom enigmistiken och Bartezzaghi var branschens Carl Lewis.

Med all respekt för andra länders kollegor, är italienska korsord mer mästerliga: de har färre svarta rutor och längre ord som korsar varandra på flera kontaktpunkter, vilket höjer kravet på skaparens uppfinningsrikedom. De korsord som hade de längsta och svåraste orden och det minsta antalet svarta rutor, har ni redan förstått, var Bartezzaghis verk. I en bransch som hade fötts som elitistisk när analfabetismen fortfarande var utbredd i landet, och som *La Settimana Enigmistica* hjälpte till att bli en populär sysselsättning, arbetade Bartezzaghi upp sig i det tysta till att bli en nationell kulturikon. Ordet Bartezzaghi, med bestämd eller obestämd artikel, blev och har förblivit synonym till svårlöst kluring och används i folkmun betydligt oftare än den gordiska knuten. Det var förstås inte omöjligt att lösa en Bartezzaghi, men det var minst sagt otroligt svårt. Om man lyckades med bragden tilläts man vara stolt över det, skryta om det på kontoret, visa upp de ifyllda rutorna för sina tvivlande vänner innan lösningen offentliggjordes i följande utgåva.

När Piero Bartezzaghi gick ur tiden började hans mytomspunna person avslöjas för hans beundrare, som ännu en gång häpnade över en bakgrund som ingen någonsin skulle ha gissat: ordkonstnären hade inte italienska som modersmål! Bartezzaghi hade vuxit upp



på landet, och där talade man dialekt både hemma och med sina vänner. Det var först i grundskolan han fick sin första kontakt med det officiella italienska språket, han blev förälskad i dess skönhet och började låna böcker på biblioteket på löpande band. För en sådan bokslukare skulle vi ha förutspått en karriär inom humaniora, men icke: han valde en utbildning som hade mer chanser att leda till en vettig anställning och läste kemi på yrkesgymnasium samtidigt som han skapade och skickade sina korsord till redaktionen. Den anrika veckotidskriften *La Domenica del Corriere* publicerade Bartezzaghis första korsord när Piero bara var en pojke på 13 år. Samarbetet fortsatte i tre år, tills det var dags att ta klivet upp till specialiserade *La Settimana Enigmistica* som sextonåring. Resten är legend: cirka tvåusen utgivna korsord och ett efternamn vars öde verkar odödligt.

Hur var livet hos familjen Bartezzaghi, då? Som i vilken barnfamilj som helst. Det enda som var annorlunda med Piero Bartezzaghi var hans yrke. Hans barn beskriver honom som en exceptionell människa men en helt vanlig far, som var förstås koncentrerad på sitt arbete som en riktig konstnär men sällan blev uppslukad av det. Hans arbetsverktyg? En italiensk ordlista och den kompakta uppslagsboken från förlaget Garzanti som före Wikipedias tid fanns i miljoner italiensktalande hushåll, inklusive mitt eget i Stockholm, samt en blyertspenna och ett anteckningsblock för att skriva upp de ord som såg märkliga eller spännande ut, eller som hade den önskade följden av bokstäver som kunde passa in hans skisser. Eftersom Bartezzaghi redan var en storhet, kunde han bryta de språkkonservativas invändningar och börja använda alla de 26 latinska bokstäverna istället för att begränsa sig till de traditionella 21 i det italienska alfabetet. Så gjorde j, k, w, x och y entré i landets korsord, i form av utländska orter och efternamn eller lånord som yacht eller taxi.

Vi vet inte i hur många flera decennier vi kunde ha utmanats av Bartezzaghi om hjärntumören inte hade tagit honom ifrån oss så tidigt. *La Settimana Enigmistica* var snabbt ute med ett pressmeddelande som försäkrade läsarna om att han redan hade lämnat in ett femtiotal korsord. Det fanns alltså material att ge ut postumt i ett år till. Vad som skulle hända därefter var en kluring som redaktionen skulle lösa.

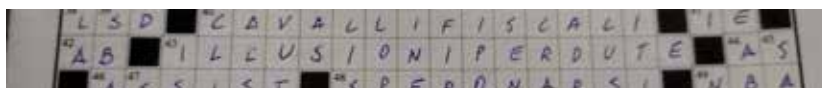
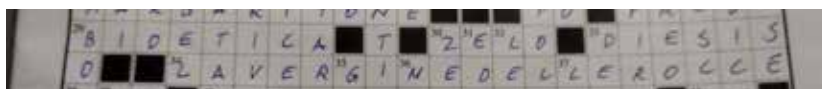
Så kom den vecka då italienarna läste P.Bartezzaghi för sista gången. P:et var borta, men inte Bartezzaghi. Sidan togs över av ett korsord av A.Bartezzaghi: Pieros äldsta son Alessandro, som redan fått sina rebusar publicerade

i tidskriften sedan han var ung. Nu, 30 år gammal när fadern gick bort, hade han tagit över arvet och såg till att enigmistikens kung skulle bli stamfader till en dynasti.

Alessandro Bartezzaghi tog över Pieros plats i redaktionen och är numera chefredaktör i *La Settimana Enigmistica*. Andra sonen Stefano ärvde faderns känsla för språk till den nivå att han är numera professor i semiotik efter att han disputerade i lingvistik med Umberto Eco som relator. Den yngste sonen Paolo arbetar också med språk: han är journalist och skriver mestadels om basketboll i den berömda sporttidningen *La Gazzetta dello Sport*. Det är lätt att vara nyfiken på vad den tredje generationen vill åstadkomma.

När vi kommer till korsord, är A.Bartezzaghis skapelser onekligen bra, men man bör erkänna att Alessandro saknar något: det där lilla extra som gör skillnaden mellan perfektion och genidrag, den skillnad som vi kan se till exempel mellan mästertliga fotbollsspelare som Platini och Ibrahimovic och rena konstnärer som Pelé och Maradona, eller ännu bättre mellan Damon Hill och Jacques Villeneuve, som vann varsin världsmästartitel i Formel 1 på 1990-talet, men som aldrig kom i närheten av den magi som sina respektive fäder Graham och Gilles kunde skapa när de rattade racerbilar.

Att påbörja en Bartezzaghi vid stranden, med en blyertspenna i handen och ett nödvändigt suddgummi inom räckhåll, ingav en känsla av religiös respekt för det kluriga mästerverket. Man kände sig som en riddare som letar efter Graalen och beundrar dem som har skapat de prövningar han ska genomgå. Att komma till målet var tillfredsställande. När man inte lyckades var det bara att ta hatten av och erkänna sig besegrad av den skickligaste vedersakaren. Den känslan var unik, och ingen hittills har lyckats återskapa den. ■



My Introduction to Mensa Sweden

TEXT & BILD MATTANAW CAVANAUGH

Thursday, November 23rd, 2023, 12:18pm, Miami Beach, Florida

My name is “Mattanaw”, formerly “Christopher Matthew Cavanaugh”, a retired management consultant and Chief Architect of various global corporations. Many here have probably been exposed to my numerous writings in our shared Mensa groups in the social communities and journals, and my Book and Journal at Mattanaw.org. I first joined Mensa in 2014, but I was identified as gifted as a small child in my school system in Maryland, where I was born and raised. While I was born in the United States I see myself strongly as a global citizen, and while that is hard to make a reality, I spend much time abroad in locations like New Zealand, Australia, Brazil, and Canada, and expect soon to have residence in Sweden and Europe for a long period. I am an executive presenter, and may be presenting at the upcoming Mensa Sweden AG, on two topics in which I am expert. The first concerns management of creativity, and the second concerns my scientific field efforts at eradicating homelessness. That talk is called *On the Overlaps of Homelessness and Wealthy Camping*.

Despite my history being a software architect and management consultant, my primary area of expertise is Moral Philosophy. This relates to our interesting theme of gaming, as I will explain momentarily. I have a nearly completed B.S. in Philosophy, a B.S. in Psychology, a B.S. in Computer and Information Sciences, and I’m working on a Masters degree in Management, with a focus on Economics and Finance, at Harvard University. I first began my more definite project on Moral Philosophy in my early twenties, although thoughts and materials from the 90s and earlier in my life figure into my work often, and are archived on my website at Mattanaw.org, where I present my life work.

Although I was a software architect, the technology of focus was not gaming systems, even though I come from the generation that was greatly influenced by the onset of video gaming technology. Gaming is a somewhat good demarcation to separate generations because my parents and those who were born only several years before me either had no gaming exposure, or developed very little interest in video games. It is interesting now to think of how my writings and research, and my software expertise, relate to the planning, execution, and limits of gaming systems. Also, moral philosophy has a



Mattanaw is President and Chief Architect at Social Architects INTL, a Retiree, and Masters Candidate at Harvard University. In May 2024 he will visit the Swedish Mensa annual gathering in Örebro to talk about Creativity Management, in his first talk, and The Overlaps of Homelessness and Wealthy Camping, in his second.

gaming aspect, as it relates to managing one’s personal attention and one’s behavior in this life which might be thought of as an RPG like game. RPG games, in a way, model and simulate real life behavior, and when one plays these games one is exposed to other worlds and environments in which one does familiar things. One makes decisions that bear on the outcomes and one does well or not depending on how one chooses. I have a chapter in my book on the planning of attention, using process diagrams that are suitable for the planning of software systems, video games, and our use of our attention in life, and within organizations. For those who are interested, they can read my growing work *The Architecture of Ethics* here:
<http://mattanaw.com/architecture.html>

I will also be discussing this as it relates in my talk on creativity management at the Mensa Sweden AG, should the proposal for my talks be approved.

Video gaming for enjoyment has been a very large part of my early life, up until I was about 23 years old, when interest in playing games began to wane. My parents utilized video game systems to keep my siblings and I entertained, and out of the way, doing something known to be somewhat positive. I don’t know what the impact

to my mental development was, but I think it was largely positive, although it did detract greatly from my school tasks while young. My first game system was an Atari-like self-contained unit that I began playing sometime between 1983 and 1985. I was born December 18th, 1980, so I was a small child excelling already on simple Atari video games. Later I spent many hours in arcades, playing a combination of pinball games and video games, while that was extremely popular, exciting and competitive. I had a large number of gaming systems, since my parents were very generous buying them, and around Christmas time especially, I recall having memorable experiences opening boxes of gaming systems, like Sega Genesis, Nintendo 64, Playstation, and some lesser known systems like Panasonic 3DO. Having many gaming systems and an expertise in the range of gaming platforms led me to form friendships in my neighborhood and created a draw to my home where friends would return again and again for fun times. As I write this now I am recalling some memories that were forgotten but highly formative.

I also had quite a bit of talent with Chess, and spent a very large amount of time playing board games with family, like Monopoly, and games more suitable for family fun with youths who are developing. We had a large collection of board games and had much fun playing these together as a cohesive family. Gaming had a good role in keeping us doing things together in a positive way for long periods of time, most memorably during the holidays when we were off from school.

Nowadays my interest in gaming is contained within my interest in planning and guiding organizations and developing my system of ethics, as I stated earlier. I think software planning was somehow left out of moral planning, and the evaluation of various ethical systems. I think they are incomplete because they do not include them. If they include them they become more detailed and useful.

If one is interested, one can watch for the upcoming Mensa Sweden AG in May, and check for my planned presentations and talks. In that case there will be opportunities to discuss this topic, particularly as it relates to my presentations on creativity management, and *The Overlaps of Homelessness and Wealthy Camping*. The latter topic touches on gaming as it relates to the experiences of making choices as a homeless person, in the system of law that makes for a survival game like experience. ■

Nästa nummer

Legatus Mensae nummer 2 2024 har tema "Mognad"

Välkommen med din text om mognad i kropp, själ, samhälle, konst, teknologi och mycket mer. Hur förändras kroppen med åldern och hur kan man främja hälsa genom livet? Hur kan man hantera sina känslor genom livets olika faser? Hur har du mognat i din yrkesroll eller i dina relationer till andra människor? Kan synen på mognad skilja sig i olika delar av världen? Hur påverkar teknologiska framsteg vårt sätt att växa och mogna? Finns det några oväntade insikter som du har fått med åren?

Skicka ditt material till redaktion@mensa.se. Sista inlämningsdag är den 22 februari. Planerad utgivning under vecka 13.

Om Legatus Mensae

Legatus Mensae är en tidning som görs av oss medlemmar. Har du en text, en dikt, en bild, ett recept eller något annat du vill dela med oss andra? Eller vill du istället hjälpa till med exempelvis korrekturläsning, layout, foto, illustrationer eller något annat inom redaktionen? Hör i så fall av dig till redaktion@mensa.se.



**Anna Eriksson**

Sammanställer Facebookcitaten

Vad spelar du helst?

**Malin Cederfjärd**

Nivå 4864 på Candy Crush Saga. Jag undrar vad jag skulle ha kunnat göra med de dagarna av mitt liv som det motsvarar...

**Alexandra Drakdal**

instämmer men är på 12992 😊

**Jonas Islander**

Dungeons & Dragons., så man får använda sin fantasi lite också.

**Juliane Peetz-Ullman**

Kontrabas!

**Helen Malmberg**Jag spelar helst vid bord, men i brist på brädspelsbekanta kör jag så gott som dagligen några olika på www.boardgamearena.com**Linnea Sederström**

Livet kan väl ses som en gigantisk spelplan. Spela dina kort väl! Själv känner jag mig som om jag vunnit ett extraliv. +1UP!

**Jonas Åkerblom**

Spelens underbara värld älskar jag att bege mig in. Brädspel äger jag hundratals och försöker spela så ofta jag kan, både för det sociala och det hjärnstimulerande. TV-spel och olika konsoller äger jag även alldeles för många men att få sjunka in ett sådant en kväll är riktigt skön avkoppling. Kortspel är en annan stor hobby då jag länge varit väldigt frälst i poker men tycker även mycket om andra typer av kortspel, allt från Tichu till KeyForge. Stryktipset och andra former av betting är också en typ av spel som jag gillar. Spelens värld är oändlig underhållning!

**Emil Brandin**

Rollspel.

Jag har spelat rollspel sedan jag var nio år och fick tag på första utgåvan av Drakar och Demoner. Nu, 41 år senare, så spelar jag fortfarande rollspel med mina vänner i princip varje vecka. Just nu är det Warhammer och kampanjen "The Enemy Within" som gäller.

**Christofer Ohlsson**

Det överlägset bästa spelet jag känner till har jag inte rört på nästan 20 år. Det är (var?) ett textbaserat boxningsspel, kallat WeBL ("The Web Boxing League") som gick ut på att skriva instruktioner till sina boxare i form av små datorprogram. Som mest hade spelet bara några tusen användare men communityt var väldigt aktivt och tight. Jag växte upp, både intellektuellt och kulturellt, på det diskussionsforumet. Boxningen då? Jo tack, två av mina atleter blev världsmästare.

**Mikael Plahn**

Twilight Imperium.

Brädspels Rolls Royce, tar en heldag att spela men är alltid värt det.



Från Mensa Sveriges officiella Facebook-grupp Mensa Sverige: grupp.

Samtliga skribenter bakom de Facebookcitaten som syns här på sidan har gett sitt medgivande till publicering.

Rikards Ruta

- Tema Spel

Denna gång publiceras enbart nya nötter. Svaren på förra Rutan och på denna Ruta ska sändas in senast 15 februari. Lösningarna och poängen redovisas nästa år. Då utses vem som blir stormästare 2023.

Reglerna för att tävla är enkla:

Korrekt och fullständigt svar ger fem poäng. Är det något du tycker är oklart i uppgiften går det bra att mejla Rutred och fråga.

Rutan publiceras på mensa.se. Kolla gärna nätversionen innan du skickar in. Rutan uppdateras med ändringar, om sådana behövs, ända fram till deadline. Om olika svarsdatum står i tidningen och på nätet är det nätet som gäller. En del svarsmejl fastnar på vägen till Rutred. Du får en bekräftelse på att ditt mejl har kommit fram. Får du ingen bekräftelse inom några dagar bör du mejla igen.

Du som skickar in en egen nöt (med angivande av källa) får sju poäng om Rutred väljer att publicera den. Du får dock inga ytterligare poäng för att lösa din egen nöt.

Skicka din lösning senast **15 februari** till rutred@mensa.se

Om Rikard

Bor i Stockholm.

Pensionerad läkare.

Gick med i Mensa 1982.

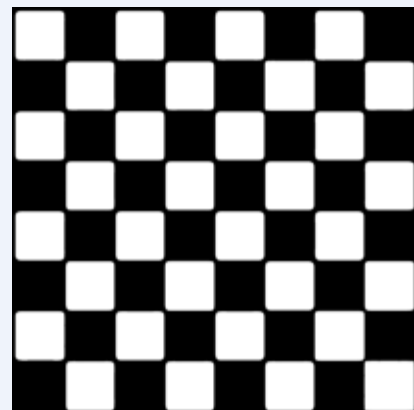
Startade Rikards ruta 1989.

Har toppat rankingen i Wordfeud.

Rikard var en av de 14 ursprungliga medlemmarna som var med och startade Mensa Sverige.

Nya nötter

1. Doktor Dängroth har plockat fram sitt schackbräde. Eftersom han är mer förtjust i siffror än bokstäver tänker han att han skulle vilja numrera alla rutor. För att göra det mer spännande vill han att skillnaden mellan talen bredvid varandra ska vara så stor som möjligt. Det vill säga den minsta skillnaden på hela brädet ska bestämmas. Med bredvid räknar vi både vågrätt, lodrätt och diagonalt. Dessutom vill han att denna minsta skillnad ska förekomma så få gånger som möjligt. Han numrerar rutorna 0-63. Frågan är nu hur det numrerade brädet ser ut och hur stor minsta skillnaden är.



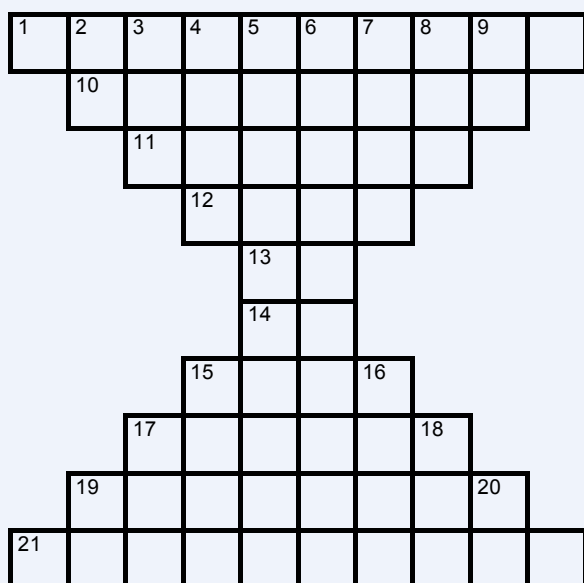
2. Boggle är ett av Rutreds favoritspel. I spelet används ett litet timglas, vilket inspirerat till detta korsord.

Vågrätt

- 1 Spel
- 10 Tänds återkommande
- 11 Kan komma till nytta vid midsommar
- 12 Kanske för sådan
- 13 Och vi får hoppas att du inte behöver leta över hela detta område
- 14 Har trots namnet inga lådor
- 15 Gillar svamp?
- 17 Undrar om krävs att vara polis för att göra detta
- 19 Här går det undan
- 21 Spejar

Lodrätt

- 2 Uttrycker både lidande och medlidande
- 3 Brukar inte utdelas efter vågrätt 19
- 4 Typ av riktning
- 5 Definitivt inte barnslig
- 6 Har sin plats i viss byggnad
- 7 Pulver
- 8 Rivningsobjekt
- 9 Spel
- 15 Också en lösning
- 16 Här är lösningen inte bokstavlig
- 17 Sitter nertill
- 18 Liknar dig?
- 19 Betyder detsamma åt båda håll
- 20 Bör skrivas smått



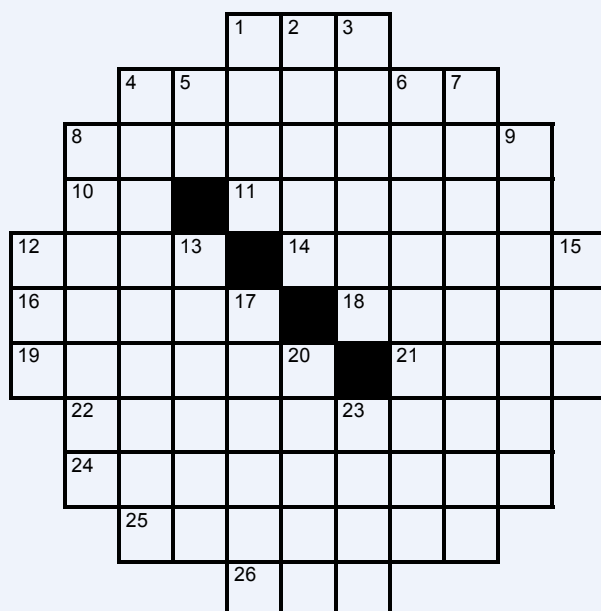
3. Rutred försöker få till så få svarta rutor som möjligt i korsorden. Det gör samtidigt att det kan bli svårare att lösa.

Vågrätt

- 1 Bör du inte samla på dig
- 4 Här rullar det
- 8 Delas ut i vissa gäng
- 10 Också en fråga
- 11 Rutred tycker att du är detta
- 12 Sänks och dras
- 14 Och ibland tar det detta
- 16 Underlättar intaget
- 18 Kan det förra göra med s på slutet
- 19 Underarbete
- 21 Kan sväng vara
- 22 Kallas nog oftare -motor
- 24 Kräver beslut
- 25 Rap
- 26 Sex

Lodrätt

- 1 Kortversion
- 2 Trots allt inget snabel-a
- 3 Är väl inte alltid Johnny
- 4 Var du kanske som ung
- 5 Har dubbelnamn
- 6 Här blir det tåg
- 7 Typ av tv-problem
- 8 Här knådas det
- 9 Och här har det lagats
- 12 Spänning du helst vill undvika
- 13 Hoppas Rutred att du inte ska göra
- 15 Gillar svampar
- 17 Kan kunskap vara
- 20 Kan du tåg
- 23 Är rik på vatten?



4. Homogenkryss. I en av diagonalerna blir det ett ord som har med temat att göra. I raderna och kolumnerna ska lösenorden till nycklarna nedanför skrivas in. I varje rad/kolumn bildar den sista eller de sista bokstäverna också den första eller de första bokstäverna på nästa ord på samma rad/kolumn. Det är enbart det första ordet i varje rad/kolumn som du vet exakt var det börjar. Inga svarta rutor förekommer. Samtliga ord står med fetstil i 14:e upplagan av Svenska Akademiens ordlista.

Rader

- 1 Måste de på plan, versform
- 2 Inte galant, där finns masken knappt längre
- 3 Blev populärt på 90-talet, har du nog åt klapp
- 4 Duform, blir älg i ån, du är den?, ett sätt att bli överens, vill många bara sig
- 5 Skär, innehåller S, också en lösning, här tvistas det om uttalet
- 6 Uttalas ibland när sanningen kommer fram, gäller det att pricka, inte andre, flerdelad skiva, stopplikt
- 7 Tillstånd, bör man ibland akta, är sak ibland
- 8 Även med å tycker Rutred detta är gott, skjortverb, sjuka i bestämd form
- 9 Bodde bland annat i Rom, få resultat, här ligger kanske gyllen
- 10 Brukar man objekt vid vissa tillfällen, byggord, skogsadjektiv
- 11 Larv, gås på mer eller mindre regelbundet, spred sjukdomar för länge sen, här börjar de flesta av oss

Kolumner

- 1 Kan väl viss lus, av detta har du två
- 2 Töms förhoppningsvis regelbundet, ledverb
- 3 Där vill du inte hamna, kunde Gunde, naturbeskrivning
- 4 Är trots allt inte Tures initialer, efter la, skulle kanske Borat sagt i Sverige, blir detsamma med o före
- 5 Stås i, är inte störst, ibland efter sitt, används inte enbart inom idrotten
- 6 Ingen kärlek här inte, före och ta, innebär en lång väntan, triangelformat
- 7 Får du kanske med detta, är just ljust, hyra, har ibland en tysk eftersläng
- 8 Prydnad, penslas ibland, inte rosa
- 9 Har sluppit skador, kan bli byxa
- 10 Säger man kanske för att fostra två av dessa, är boken
- 11 Kana, utskott, hade Lena Ph, har skiva

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										
20										
21										

5. Som alltid en rebus till sist. En ledtråd kan vara att många anser att politiska partier genomgått detta. Svaret består av ett ord.

AEOLOGICO

Den längsta av resor (Найдовша подорож)

av Oksana Zabuzjko

TEXT MONIKA ORSKI

Pandemin verkar äntligen vara över och det går att resa igen. För första gången på drygt två år ska den ukrainska författaren Oksana Zabuzjko resa utomlands för att presentera en bok. Det är en kort resa, bara en timme med flyget från Kyjiv till Warszawa och bara för tre dagar, med två framträdanden. Hon packar lätt, 23 februari 2022 börjar hon sin resa. Nästa morgon, på hotellet i Warszawa, blir hon väckt alldeles för tidigt av ett telefonsamtal. Bombningarna har börjat. Hon kommer inte att resa hem den helgen.

Från denna utgångspunkt i det högst personliga och samtidigt storpolitiska fortsätter boken *Den längsta av resor* ut i en kombination av snabbskrivna essä om ett här-och-nu

och framplöckade texter om allt som hänt i Ukraina under den tidigare delen av kriget, efter annekteringen av Krim, men också med förklarande tillbakablickar på Ukrainas historia och inte minst åren sedan Sovjetunionens upplösning. Det är en kort bok, men den innehåller väldigt mycket.

Trots att den skrevs på bara några månader, eller kanske delvis därför, lyckas *Den längsta av resor* kombinera känslomässiga beskrivningar med lugnt intellektuella analyser. Även den som tycker sig veta en hel del om det pågående kriget i Europa kan få en del extra infallsvinklar här. För den som inte riktigt tror att detta krig berör oss alla borde den här essän vara obligatorisk läsning. ■

Bild: Shutterstock

Kallelse till årsmöte 2024

I enlighet med §5.2.3 i föreningens stadgar sammankallas härmed Mensa Sveriges ordinarie årsmöte 2024. Medlemmar i Mensa Sverige inbjuds att delta när föreningens högsta beslutande organ samlas. Alla fullvärdiga medlemmar bjuds in att lämna motioner och nomineringar till årsmötet.

Tidpunkt: Lördagen den 11 maj 2024 kl. 10:30

Plats: Conventum, Fabriksgatan 26-28, Örebro. Årsmötet kommer även att ha ett digitalt alternativ.

För att motioner skall inkluderas i dagordningen måste dessa vara styrelsen tillhanda senast lördagen den 2 mars 2024. Motioner skickas till board_sweden@mensa.se. Vi bekräftar alla mottagna motioner. Säkra att du får ett svarsmail tillbaka så att din motion hittat fram genom spamfilter och brandväggar! ■



Nu är det dags att föreslå vinnare av Mensapriset 2024!

Mensapriset är en ärofylld utmärkelse som gynnar både pristagare och föreningen.

Regler:

- Vinnaren får inte ha varit medlem i Mensa vid tidpunkten för de gärningar som motiverar priset.
- Vinnaren kan vara en individ eller en grupp.
- Medlemmar kan föreslå flera kandidater.

Den nominerade ska i sin gärning verka i enlighet med något av Mensas syften:

- Identifiera och främja mänsklig intelligens så att denna kan komma mänskligheten till godo.
- Uppmuntra forskning rörande intelligensens natur, karakteristika och användning.

Pristagaren ska gärna ha en profil eller ett spännande nätverk som kan ge priset den uppmärksamhet det förtjänar.



Så här går det till:

Förslag skickas till mensapriset@mensa.se senast torsdagen den 1 februari 2024. Vill du också skriva en kort motivering och/eller skicka med några länkar tar vi gärna emot det också, men det är inget krav.

Skicka gärna din nominering så tidigt som möjligt eftersom det underlättar för projektledaren att läsa in sig på kandidaten och göra en representativ sammanställning av kandidatens bedrifter.

Projektledaren går igenom alla förslag noggrant och väljer ut 4-10 kandidater. En av styrelsen utsedd jury diskuterar och fattar beslut om vem av de nominerade som vinner.

Mensapriset 2024 delas ut under pompa och ståt i samband med årsträffen i Örebro. Förutom priset, den vackra kristallen, får Mensapristagaren också ett helt dygn med Mensaner som hen sent ska glömma! Om vinnaren så önskar kan hen efter årsträffen få priset utdelat vid ytterligare ett tillfälle, i ett sammanhang och inför en publik som vinnaren bestämmer själv.

För att hålla dig uppdaterad om detaljer kring Mensapriset 2024, gå med i den officiella Facebookgruppen Mensa Sverige: Grupp.

Mensa Lokalförening Stockholm kalender

JANUARI

9	ATIM Filosofi	Ritorno, Odengatan 80, kl. 18:00.
TBA	Bokcirkel	Stora Nygatan 37, kl. 18.30.
14	ASIM Spelträff	Alphaspel, Instrumentvägen 2, kl. 12:00.
19	TFIM Pubträff	På en stockholmsspub nära dig.

FEBRUARI

6	FTIM Restaurangträff	Wasahof eller Musslan, Dalagatan 46, kl. 18:00.
11	ASIM Spelträff	Alphaspel, Instrumentvägen 2, kl. 12:00.
13	ATIM Filosofi	Ritorno, Odengatan 80, kl. 18:00.
TBA	Bokcirkel	Stora Nygatan 37, kl. 18.30..
16	TFIM Pubträff	På en stockholmsspub nära dig.

MARS

5	FTIM Restaurangträff	Wasahof eller Musslan, Dalagatan 46, kl. 18:00.
10	ASIM Spelträff	Alphaspel, Instrumentvägen 2, kl. 12:00.
12	ATIM Filosofi	Ritorno, Odengatan 80, kl. 18:00.
TBA	Bokcirkel	Stora Nygatan 37, kl. 18.30.
15	TFIM Pubträff	På en stockholmsspub nära dig.
16	Vårfest	MLS Vårfest - save the date!



Kallelse till årsmöte i Mensa lokalförening Stockholm, med efterföljande spelträff

TEXT CECILIA LINDE

Mensa lokalförening Stockholm (MLS) bjuder in till årsmöte söndagen den 17 mars 2024, kl. 12.00 på Svenska Institutet för Sorgbearbetning, Tegnérgatan 24 i Stockholm. Årsmötet kommer att välja styrelse till lokalföreningen för det kommande året.

Alla medlemmar är välkomna och de med postnummer som börjar på 1 har rösträtt. Motioner ska ha inkommit till styrelse.stockholm@mensa.se senast en vecka före mötet.

Efter årsmötet är det spelträff i samma lokaler, för dem som vill.

För att underlätta fastställandet av röstlängd på årsmötet ber vi dig som har möjlighet att föränmäla dig minst två dag i förväg. De som inte är föränmälda kommer att få identifiera sig med namn och medlemsnummer vid mötets start.

Du föränmäler dig till mötet genom att skicka ett mejl till: ordforande.stockholm@mensa.se med cc: sekreterare.stockholm@mensa.se. Mejlet skall innehålla ditt namn, ditt medlemsnummer samt den e-postadress du registrerat på mensa.se.

Vill du vara med i styrelsen och forma MLS? Skicka ett mejl till valberedningen: patrikpalsson@yahoo.se.

Vill du vara med i valberedningen och forma MLS styrelse? Skicka ett mejl till styrelse.stockholm@mensa.se.

Frågor om årsmötet skickas till styrelse.stockholm@mensa.se.

Varmt välkommen!

MLS styrelse





**VÄLKOMMEN TILL
MENSA SVERIGES ÅRSTRÄFF 2024
ÖREBRO 9-12 MAJ**





NYTT FÖR 2024!

PÅ LÖRDAGSKVÄLLEN KAN DU VÄLJA
MELLAN FESTMIDDAG OCH MASKERAD.

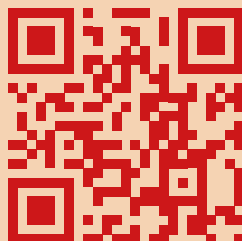
HUR VILL DU KLÄ DIG?
(ANMÄL DIG INNAN PLATSERNA TAR SLUT)

ANMÄLAN TILL ÅRSTRÄFFEN ÖPPNAR 24/02/03

DET ÄR ÄVEN HÖG TID ATT FIXA BOENDE,
INFORMATION HITTAR DU PÅ ÅRSTRÄFFSSIDAN

[SWAG.MENSA.SE/](https://swag.mensa.se/)

>>>



HAR DU FRÅGOR/FUNDERINGAR/IDEER?

GÅ MED I GRUPPEN MENSA SWAG 2024
PÅ FACEBOOK OCH HÅLL DIG UPPDATERAD

[BIT.LY/FB-SWAG2024/](https://bit.ly/fb-swag2024/)

Mensa Väst

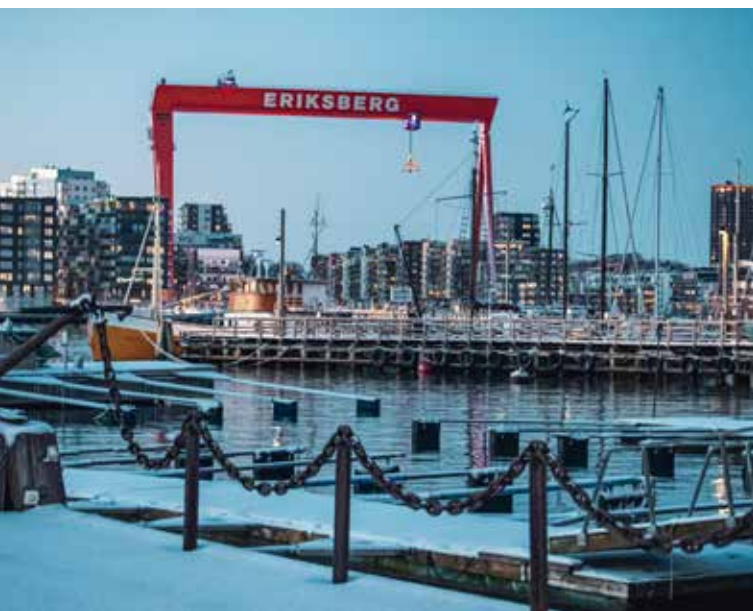
Det är nu 2024, och dags att börja tänka på motioner till Mensa Västs årsmöte. Den här gången prövar vi en ny, välutrustad lokal i Kungälv, nära resecentrum, med täta bussförbindelser från Göteborg.

I november var också två av våra styrelsemedlemmar på funktionärsträffen i Nässjö, och hjälpte till med idéer till testverksamheten. I Väst har vi alltid behov av fler testledare och assistenter. Om du är intresserad, tveka inte att anmäla dig till testsamordnaren!

Jonas Islander
Ordförande Mensa Väst

Funktionärer och frivilliga sökes

Lokala testledare sökes! Kontakta testsamordnare@mensa.se om du är intresserad.



Evenemang för Mensa Väst i Legatus Mensae

TEXT AMED LORINDIN

Det är naturligt att olika scheman och planeringar inte alltid är kompatibla. Då deadline för Legatus Mensae 6 för 2023 var den 2 november 2023 har evenemang som skapats efter detta datum och ägt rum innan vecka 1 2024 inte kunnat tas med i kalendarier för Legatus Mensae 6 2023 eller Legatus Mensae 1 2024. Ett sätt att lösa eventuella liknande framtida situationer är att skapa evenemang med större tidsmarginal för att säkerställa att dessa evenemang tas med i Legatus Mensae. Det är givetvis inte alltid möjligt att ha en längre framförhållning, för att hantera detta kan läsare hålla sig uppdaterade om framtida evenemang på Facebook-sidan Mensaner i Väst eller titta på kalendarier på mensa.se. ■

Bokcirkel Mensa väst november

TEXT SVEN AHLINDER

Vi diskuterade boken *Crazy like us* av Ethan Watters. Boken handlar om att västerländska (amerikanska) symptom på trauman inte är generella för andra kulturer. Boken är en samling av psykiatriska fallstudier. Den första är en kvinna i Hongkong som drabbats av självsvalt. Hon är medveten om sina symptom, olikt många självsvaltande västerlänningar. När begreppet anorexi sprider sig i Hongkong så blir symptomen på självsvalt både vanligare och mer lika de västerländska.

Ett annat exempel är tsunamin som drabbade både Thailand och Sri Lanka. På Sri Lanka blev symptomen på posttraumatisk stress, PTSD, saker som "brinnande mage" och "ont i nacken". Dessa symptom återfinns inte bland de västerlänningar som drabbades av tsunamin.

En diagnos som har försvunnit i västerlandet är "hysteri". Det var vanligt hos Freud på 1800-talet. En annan diagnos som kommit starkt på senare tid är "könsdysfori". Även i västerlandet ändrar sig symtombilden med tiden. Gruppen pratade om att "sterilisering" är tillåtet först vid 25 års ålder men "kirurgisk könskorrigering" är tillåtet redan vid 18 års ålder.

Författaren hävdar att traumateamen på Sri Lanka gjorde en begränsad nytta. Bokcirkeln diskuterade att distraktion, till exempel spel, kan hjälpa mer än psykoterapi, speciellt psykodynamisk sådan, i och med att under psykodynamisk terapi så åltar man sina problem istället för att glömma dem. Förespråkare för psykodynamisk terapi säger att den löser orsakerna till psykiska problem istället för att de ska förträngas. ■

Mensa Väst kalendarium

Här i Mensa Väst har vi flera olika typer av träffar där alla Mensas medlemmar är välkomna. Är du på besök i Västs område så se om det finns något just när du är här.

En del träffar ställs in eller flyttas vid röd dag, så kolla kalendariet på mensa.se eller Facebookgruppen Mensaner i Väst.

Föransmälan krävs ej, om det inte anges.

KOMMANDE TRÄFFAR

Årsmöte Mensa Väst 2024 Lördag 16 mars kl. 13.10-15.00	Mimers Kulturhus, Trollhättvägen 4, Kungälv	Alla medlemmar i Mensa Väst är välkomna till årsmötet den 16 mars 2024 kl 13.10 på Mimers kulturhus. Ingen föransmälan krävs för att delta, däremot görs fikaanmälan genom formulär på evenemanget på Facebook. <i>Värd: Mikael Jedenby, 073-700 00 98</i>
Middagsträff Kungälv Lördag 16 mars kl. 15.30	Kongahälla Shoppingcenter Food Hall, Älvebacken 17, Kungälv	Food Hall har en helt egen plats i Kongahälla Shoppingcenter. På plan 2 finner du sex stycken restauranger som erbjuder olika typer av mat- och smakupplevelser. Här kan alla välja den rätt man är sugen på just nu och samtidigt sitta och umgås tillsammans. <i>Värd: Mikael Jedenby, 073-700 00 98</i>

STÅENDE TRÄFFAR

FOIM – Första Onsdagen I Månaden, kl. 18	Pizzaträff – I Love Pizza, Friggagatan 14D, Göteborg	Ett underbart pizzaställe där vi ses för lite mat, trevligt sällskap och givande diskussioner. Barnvänligt och mat för under 100-lappen. Inom 15 minuters gångväg från Centralstationen <i>Värd: Linn Hansen, 073-809 81 05</i>
FLIM – Första Lördagen I Månaden, kl. 15	Spelträff, Segelflyget 6, Torslanda	Spela brädspel, umgås och ha trevligt med andra mensaner! Gott om spel och gott om matställen i närheten när man behöver paus! <i>Värd: Alexander Wirdemo, 0734-434221</i>
AOIM – Andra Onsdagen I Månaden kl. 18	AW Barley's – Food Factory, Kvilletorget 20, Göteborg	After Work mitt i veckan på Hisingen. Vi ses på Barley's Food Factory, hamburgerbaren där menyn är på en sida och drinklistan på tre sidor. <i>Värd: Jonas Islander, 073-822 42 46</i>
TTIM – Tredje Tisdagen I Månaden, kl. 18	Tacoträff – TacoBar, Kyrkogatan 37, Göteborg	Tacoträffen är tillbaka! Trevligt ställe för mat och umgänge. Barnvänligt och mat för under 100-lappen. Inom 15 minuters gångväg från Centralstationen. <i>Värd: Lisa Bexander, 073-672 08 79</i>
TFIM – Tredje Fredagen I Månaden, kl. 18	AW – John Scott's Stable, Kyrkogatan 33, Göteborg	Vår After Work, Tredje Fredagen I Månaden. Vi har stående bokning. Gå upp för trappan på höger sida, vänd 180 grader, och gå längst in i biblioteket för att hitta oss. <i>Värd: Mikael Jedenby, 073-700 00 98</i>
SSIM – Sen Söndag I Månaden, kl. 14	Kaféträff – Språkcaféet, Esperantoplatsen 7-9, Göteborg	Vår äldsta regelbundna träff! Här ses vi över en fika och kanske en bit mat för den som vill. Avsluta en söndag sent i månaden i andra mensaners sällskap. Kolla i kalendariet för att se vilken söndag det blir varje månad. <i>Värd: Jonas Islander, 073-822 42 46</i>
Månatligt – Se kalendern på mensa.se eller i Facebookgruppen Mensaner i Väst	Bokcirkel – Vasa Bar, Vasagatan 13, Göteborg	På bokcirkeln diskuteras den bok som bestämts på föregående träff och de som deltar är de som väljer vilken bok det ska bli. <i>Värd: Ulf Carlberg</i>

Spela med Spel-SIG Syd

TEXT CARL TROEIN & CHRISTER EKBERG (& ANDERS OLSSON)

1

Du har tagits till fånga av stråtrövare!

Rövorna för dig till sin mörka grotta som luktar starkt av gammal dansk ost. Den oborstade rövarhövdingen kliver fram, kliar sig i sitt rufsiga skägg och glor bistert på dig. "Hrm!" fnyser han föraktfullt. "Vi har hört talas om dig. Är det sant att du hittar till Malmö?"

Han lägger handen på sitt svärdfäste och du förstår att du måste svara kvickt.

Om du svarar "Ja, självklart!", fortsätt till 2.

Om du svarar "Nej, jag lovar!", fortsätt till 4.

2

Nästan innan du svarat har rövarhövdingen dragit sitt svärd. Han pekar med spetsen mot din näsa, spänner ögonen i dig och fortsätter: "Nå, bra. Du kanske kan duga." Han ser tveksam ut men fortsätter ändå: "Gillar du brädspele, kortspel, social deduction games eller annat av det slaget?"

Om du svarar "Nej", fortsätt till 4.

Om du svarar "Ja", fortsätt till 5.

3

Den enorma grodan skjuter plötsligt ut sin långa klibbiga tunga. Tungan träffar dig mitt i plytet, och innan du hinner gripa efter ditt svärd har du hamnat i grodans mage.

Ditt liv och ditt uppdrag slutar här.

4

Rövarhövdingen skakar besviket på huvudet och ropar till sina rövare att låta dig gå. "Ack", säger han sedan. "Det är tur att det finns många andra områden och aktiviteter."

Skulle du ändå råka befinna dig kring Malmö och känner för att testa något spel, fortsätt till 5.

5

Rövorna ger dig en häst och skickar iväg dig för att hitta de mytomspunna spelträffarna i Malmö. När du rider iväg undrar du om du någonsin kommer att hitta tillbaka till rövargrottan för att berätta om dina äventyr.

Många i Mensa gillar spel, och det är alltid lika roligt att umgås runt spelbräden, kort och tärningar. Vi har en aktiv "Spel-SIG" i Mensa Syd med regelbundna spelträffar, cirka en gång i månaden. Vi brukar hålla till i Druid-Ordens lokaler, Västergatan 3, i centrala Malmö, blott ett stenkast med svag arm från Stortorget och Centralstationen. Vi börjar strax före kl. 13 men det går bra att komma senare. Vi håller på så länge vi vill och orkar. Ta gärna med något eget favoritspel – och man får gärna bjuda med en spelglad vän, sambo, glytt eller pojk-/flickvän! Vi brukar bli ganska många. För inträde, godis, snacks och läsk tar vi en liten avgift på 20 kr. Anmäl er gärna till spelsigsyd@gmail.com så att vi kan planera mängden snacks!

Information om spelträffarna går ut via en egen e-postlista. Tycker du om spel så anmäl dig till den! Du anmäler dig genom att skicka ett tomt mail till spel-sig-syd+subscribe@googlegroups.com. Har du ett Google-konto/gmail kan du också gå med från <http://groups.google.com/group/spel-sig-syd/>.

Här är ett preliminärt schema över kommande spelträffar och en del relaterade aktiviteter:

SPELRELATERADE TRÄFFAR I SYD

Söndag 14 januari	Öppen spelträff
Söndag 11 februari	Öppen spelträff
Söndag 3 mars	Öppen spelträff
Söndag 7 april	Öppen spelträff
Söndag 5 maj	Öppen spelträff
Torsdag 9 maj	Sannolikt traditionsenlig pokerturning på Mensa Sveriges årsträff, 9-12/5 i Örebro
Söndag 9 juni	Öppen spelträff
Någon söndag under våren	SM i Cribbage (utanför Mensas regi men i samarbete med Spel-SIG Syd)
26 juli–4 augusti	Bridgefestivalen i Örebro (vi hade nybörjarkurs i bridge 2022-23)
Slutet av augusti	Planeringsbrunch för hösten & öppen spelträff
3–6 oktober	Spelmässan i Essen
Hösten	Eventuellt Mensa Syds Pokermästerskap
Början av december	Mästerskap i gambling

Kallelse till Mensa Syds årsmöte och föreläsning

Mensa Syds styrelse hälsar alla medlemmar välkomna till föreläsning och årsmöte i Malmö söndagen den 17 mars. Årets föreläsare är Emma Hammarlund, tvärvetenskaplig geobiolog med intresse för djurens uppkomst. Hennes forskargrupp vid Lunds universitet studerar tumörers utveckling för att förstå hur flercelligt liv uppkommer. Föreläsningen kommer att väva ihop paleontologi, evolution och cancerforskning.

Tid: söndagen den 17 mars 2024 från kl. 14:00
Plats: Druidorden, Västergatan 3 A, Malmö



Emma Hammarlund. Bild: Privat

Årsmötet för 2024 hålls som hybridmöte, med start kl. 14:00. Föreläsningen hålls enbart på plats och startar efter årsmötet. Medlemmar som inte kan närvara på plats kan ansluta till mötet över Zoom på <https://bit.ly/msyd2024> (alternativt <https://zoom.us/j/8073407553> med lösenord "131"). Sätt ditt namn på Zoom till medlemsnummer plus för- och efternamn och anslut i god tid.

Kan du tänka dig att hjälpa till i styrelsen eller har du förslag på någon som skulle passa där eller på någon annan funktionärspost? Då är du varmt välkommen att kontakta valkommittén som består av Adam Thorp (cnajper@gmail.com), Karin Bååthe (karin.baathe@gmail.com) och Laszlo Szilasi (mrnewc@gmail.com).

Information inför mötet kommer att skickas ut via mejl till alla medlemmar i enlighet med stadgarna. Motioner ska ha inkommit senast två veckor före mötet till sekreterare.syd@mensa.se.

Välkomna!
 Styrelsen i Mensa Syd

Kallelse till Mensa Uppsalas årsmöte

Styrelsen för Mensa Uppsala kallar till ordinarie årsmöte lördagen den 24 februari kl. 18:00.

Alla medlemmar är välkomna till Alsikegatan 6, bakre rummet på entréplan. Efter mötet bjuds mötesdeltagarna på middag. Anmälan krävs och skickas till aktivitetsansvarig.upsala@mensa.se

Vid årsmötet kommer bland annat val av ordförande, sekreterare, kassör, övriga ledamöter samt valberedning att göras. Förslag på kandidater skickas till sittande valberedning: Hans Byström (hans_bys@hotmail.com) eller Paulina Rodriguez Milovic (paulina.rodriguez.milovic@gmail.com).

Motioner ska vara styrelsen tillhanda senast fyra veckor innan mötet. Motioner skickas till: styrelse.upsala@mensa.se.

Välkomna!



Kallelse till årsmöte för Mensa Öst

Alla medlemmar i Mensa Öst hälsas välkomna till årsmöte lördagen den 23 mars kl. 17:00. Årsmötet hålls parallellt i Linköping (Åbylundstorget 4) och Visby (Sjudarevägen 18B). Medlemmar är ni som bor i postnummerområden som börjar på 58-62.

Motioner ska lämnas in senast den 2 mars. Vi planerar även i år att bjuda anmälda deltagare på mat efter mötet.

I år ska vi välja ordförande och sekreterare samt ev. övriga ledamöter. Är du intresserad eller har tips på kandidater? Du kanske till och med vill göra en insats som valberedning?

Kontakta ordforande.ost@mensa.se om allt det ovanstående. Välkomna!

Mensa Östs styrelse

Kallelse till Mensa Linnés årsmöte och inbjudan till efterföljande aktivitet

Mensa Linnés styrelse hälsar alla medlemmar välkomna till årsmötet som hålls söndagen den 10 mars 2024 kl. 14:00 på Campus Gräsvik 8, Karlskrona (röda byggnaden där bland annat företaget Malvacom sitter där och har sitt namn på en skylt vid ingången).

Stadgeenliga val ska hållas för kassör och eventuella övriga ledamöter.

Vill du själv kandidera eller har förslag på kandidater, kontakta valberedningen som består av Mattias Rundgren (mattias.rundgren@gmail.com) och Åsa Hansson (tant_bla@hotmail.com).

Motioner kan skickas till ordforande.linne@mensa.se senast fyra veckor före årsmötet.

Möjlighet till elektroniskt deltagande planeras. Vill du delta elektroniskt kan du kontakta ordforande.linne@mensa.se i god tid före mötet.

Efter mötet tar vi oss gemensamt till Cyberzone i Karlskrona för kul aktiviteter tillsammans en stund.

Välkomna!

Mensa Linnés styrelse

Nordiska Mensastiftelsen

TEXT MONIKA ORSKI

Insamlingsstiftelsen Nordiska Mensastiftelsen, Nordic Mensa Fund, främjar forskning kring den mänskliga intelligensens natur, karakteristika och användning med hänsyn till såväl fysiska och medicinska som psykologiska, sociologiska och utbildningsmässiga aspekter.

Läs mer på nordicmensafund.org och ge gärna ett bidrag till stiftelsens arbete. Stiftelsen har 90-konto godkänt av Svensk Insamlingskontroll.

Plusgiro 900723-8, Bankgiro 900-7238
eller använd Paypal-länken på Stiftelsens hemsida



Jönköpings lokalförening

En blick bakåt, en blick framåt

TEXT JOHAN HOLMER & PETTERI VESTERINEN

BILD MEDEA LEEB

Det var mycket som hände i Jönköpings lokalförening under 2023, med olika slags aktiviteter på flera platser i vår vidsträckta region. Många av dem var i Skaraborg och Nässjö och arrangerades inte av styrelsen utan av engagerade medlemmar! Här kommer en hälsning från Petteri Vesterinen, vår aktivitetsansvarige:

Först och främst vill vi tacka alla som skapar egna aktiviteter. Det uppskattas verkligen av alla och det skapar bra gemenskap! Tack alla som har kommit med förslag på aktiviteter, en del är avklarade och en del komma skall, så fortsatt att komma med idéer! Det är ju trots allt för er vi gör det här. Vi ser fram emot att träffa fler nya medlemmar framöver på träffarna. Definitionen på nya är en tolkningsfråga. /Aktivitetsansvarig



Kontakta Jönköpings lokalförening:

Johan Holmer: ordforande.jonkoping@mensa.se

Medea Leeb: sekreterare.jonkoping@mensa.se

Petteri Vesterinen: aktivitetsansvarig.jonkoping@mensa.se

Karin Åkerö: kassor.jonkoping@mensa.se

Rickard Kallin: ledamot.jonkoping@mensa.se

Kommande aktiviteter:

Så vilka aktiviteter kommer att inleda 2024? I skrivande stund är inte alla detaljer fastslagna ännu, men det här vet vi:

Tisdagen den 9 januari har vi årets första caféträff, som vanligt på Frimans café och bistro, i Jönköping klockan 18–21. Som regel har vi caféträffarna den första tisdagen i varje månad.

Under 2024 kommer vi också att pröva att ha brädspelsinriktade träffar på vardagskvällar i Jönköping. Följ kalendern och Facebook-gruppen för mer information.

Välkomstmiddag för nya och gamla medlemmar. Den 27 januari kommer vi att hålla vår populära årliga middag i Jönköping, där vi lägger lite extra fokus på våra nya medlemmar. Men givetvis är alla medlemmar lika välkomna att delta. Förra året var vi 16 personer i egen sal i en restaurang. I år blir det kanske något annat spännande!

På tal om spännande, i februari kommer vi att lyfta blicken och ha en rymdinriktad, lite annorlunda träff. Mer än så kan vi inte säga ännu. Det får bli en överraskning!

Alla våra aktiviteter läggs upp i kalendern på mensa.se och i vår Facebook-grupp, "Mensaner i Jönköping". Vill du gå med i den ansöker du direkt eller skriver till ordforande.jonkoping@mensa.se och uppger ditt medlemsnummer. Mer information om aktiviteterna finns säkerligen där när du läser detta. Då och då dyker det också upp trevliga och oftast välsmakande aktiviteter i Skövde och Nässjö. Så håll utkik så att du inte missar något!

Tankar inför årsmöte i lokalföreningen

Under 2024 kommer styrelsen i Mensa Jönköping att fortsätta jobba för att erbjuda en engagerande och inkluderande lokalförening för så många av våra medlemmar som möjligt. För att parafraasera Tage Erlander vill vi bygga och erbjuda medlemmarna ett dansgolv, så att de själva kan dansa... eller hänga vid väggarna och ha trevliga samtal om de hellre vill det! Bildligt och bokstavligt talat.

Lokalföreningens årsmöte den 16 mars är en viktig beslutspunkt som stakar ut riktningen för det fortsatta arbetet under 2024. Vår region är stor och har sina geografiska utmaningar. För de som bor långt från orten Jönköping kan det vara svårt att identifiera sig med namnet Jönköpings lokalförening. Vi är så mycket mer, och fler, än en lokal förening runt denna ort. Därför vill styrelsen byta föreningens namn till något som upplevs mer inkluderande för alla medlemmar i vår multipolära region och som speglar ambitionen att erbjuda något för alla.

Av samma anledning kommer styrelsen troligtvis också att söka befogenhet att växla vissa områden med andra lokalföreningar och att utöka styrelsen med suppleanter. Mer information om dessa frågor kommer att komma innan årsmötet. Vi vill att så många som möjligt kommer till mötet och gör sina röster hörda i detta arbete. Vem vet, kanske är vi helt fel ute? Oavsett vill vi ha fler engagerade medlemmar så är du det minsta nyfiken på vårt arbete, tycker vi att du ska dyka upp!

Kallelse till årsmöte i Mensa Jönköping

Dag och tid: Lördagen 16 mars 2024 kl. 15:00

Plats: Mötet kommer att äga rum centralt i Jönköping. Exakt plats är i skrivande stund inte bestämd ännu, men är förmodligen beslutad när du läser det här. Kallelse och mer detaljer kommer även i kalendariet på mensa.se, per mejl och i vår Facebook-grupp. Där kommer också den definitiva lokalen att anges.

Dagordning består av sedvanlig årsmötesformalia enligt stadgarna, men även frågor om eventuellt namnbyte för föreningen, utökning av styrelsen och en mindre justering av stadgarna. Fler frågor kan komma att läggas till. Vill du ha dagordning och andra årsmöteshandlingar via mejl kan du höra av dig till ordforande.jonkoping@mensa.se. De kommer att vara tillgängliga från den 16 februari 2024.

Val: Vid detta årsmöte väljer vi aktivtetsansvarig, kassör och ledamot till styrelsen. Val av revisor och en

ledamot till valberedningen ska också förrättas. Om du är intresserad av att kandidera till någon av posterna eller engagera dig i föreningen på annat sätt kontaktar du valberedningen:

Henrik Hall (henrik@juv.se) eller

Matilda Söderbring (matilda.soderbring@hotmail.com).

Du får förstås också gärna nominera andra medlemmar till en eller flera poster.

Du får gärna lägga motioner. Fram till den 14 februari 2024 kan de skickas till styrelse.jonkoping@mensa.se. Det går också bra att vid mötet anmäla övriga frågor, som dock inte kan bli föremål för beslut under mötet.

Välkommen!

Styrelsen i lokalföreningen Mensa Jönköping



Funktionärsträff på temat testverksamhet

TEXT AGNES HEDBERG & VICTORIA HASSELQUIST

BILD HENRIK MUSKOS

Under några av novembers absolut gråaste dagar hölls årets funktionärsträff. Det grå utanför uppvägs många gånger om av engagemanget och diskussionsglädjen hos deltagarna. I år var vi en utökad skara, förutom de av styrelsen tillsatta funktionärerna fanns även representanter för Mensa Sveriges testverksamhet på plats i Nässjö, helgen 10 – 13 november. Drygt 40 personer deltog, såväl rutinerade funktionärer som alldeles färskas dito. Diskussionerna utanför arbetspassen kretsade kring allt, högt och lågt, som det alltid är när mensaner träffas.

Hela lördagen vigdes åt grupparbeten i omgångar. Både i konstellationer med och utan testfunktionärerna. Dagen startades med en presentationsrunda av samtliga deltagare och därefter generell information kring testverksamheten. Grupparbetena hölls utifrån en bestämd agenda, där ett av momenten var att de funktionärer som inte deltar i testverksamheten skulle diskutera med varandra om vilken kännedom som de själva har om föreningens testverksamhet. Vilka uppfattningar finns det? Hur mycket vet de som är utanför testverksamheten om densamma?

Under tiden arbetade testfunktionärerna tillsammans med Victoria Hasselquist, testansvarig, kring egna frågeställningar. På eftermiddagen sammanstrålade

testfunktionärerna med övriga, det blev nya gruppindelningar och så arbetades det vidare.

Både på fredag och lördag kväll åt deltagarna gemensam middag, som följdes av häng i lobbyn och restaurangens barområde. En del passade på att koppla av i hotellets SPA-avdelning och andra gav sig ut på promenader eller löparrundor utmed den närliggande sjön.

Nedan kan du läsa om alla arbetspunkter och de olika gruppernas svar på dessa. Svaren utgör en grund för att arbeta vidare med en rad förbättringar och förändringar, såväl inom testverksamheten som föreningen i stort.

Grupparbete 1 – endast av styrelsen utsedda funktionärer

A. Uppfattningar och utveckling

Vilken **uppfattning** har ni i gruppen om Mensa Sveriges testverksamhet?

Skriv ner i stolpar och gärna uppdelat på motsatser såsom bra kontra dåligt, tydligt kontra otydligt, eller vad annat ni kan komma på.

Vilken **kännedom** har ni i gruppen om testverksamheten så som den är utformad och utförs idag?

Jämför gärna inom gruppen - vet du något som ingen annan kände till om föreningens verksamhet kopplad till testning? Finns det luckor i er egen kunskap? Vill man veta mer och i så fall av vilken anledning - allt mellan personlig nyfikenhet till att det kan komma till nytta för föreningen.

Vilka **förbättringar** ser ni i gruppen att testverksamheten skulle kunna genomgå? Denna punkt delas upp på INTERNT och EXTERNT. Internt avser organisation och information inom föreningen. Externt avser gentemot potentiella testande, media, skolor, psykologer och annat ni kan komma på.

B. Kännedom och tillgänglighet

Vilka vägar och verktyg kan vi använda för att sprida kännedom om vår testverksamhet? Kan vi, och i så fall hur, förenkla för dem som vill testa sig att nå hela vägen fram?

Är till exempel användandet av QR-kod en väg? App? Något annat?

Summering

Olika profilprodukter, så som t-shirt med tryck på matris och QR-kod som leder till mensa.se.

Mobilanpassning av såväl provtestet som Föreningshusets gränssnitt.

Viktigt att det finns gott om testtillfällen, så att personer som tar sig till anmälningssidan inte kommer till en sida där allt är fullbokat. Alternativt en möjlighet att få meddelande om när testtillfälle finns igen.

C. Publika hemsidan – mensa.se

Denna övning går ut på att titta igenom föreningens publika hemsida och föreslå förändringar eller förbättringar gällande information och funktioner kring testverksamheten.

Mer eller annan information på startsidan? Fler länkar? Ett kalendarium med testtillfällen? FAQ med de vanligaste frågorna som kommer in till testledarna?

Tydligare länkning till testtillfällen. Se över sidan med provtestet, gör förbättringar på mobil version och även i texten. Se över sidan om ungdomstestning.

D. Interna hemsidan – medlem.mensa.se

Denna övning går ut på att titta igenom föreningens interna hemsida och föreslå förändringar eller förbättringar gällande information och funktioner kring testverksamheten med fokus på information till personer som funderar på att ta uppdrag som testledare.

Hur ska vi få testverksamheten att växa?

Var finns flaskhalsarna i dagens upplägg?
Växa på bredden eller djupet eller både och?
Vilka konsekvenser medför en större testapparat - vilka

resurser behövs?

Vad skulle få dig att ställa upp som testledare?
Varför skulle du inte vilja vara testledare?

Ge bort ett test i present?

Denna fråga har diskuterats fram och tillbaka och åsikterna är många. Diskutera i gruppen, för- och nackdelar samt hur det skulle kunna genomföras rent praktiskt. Ska det gå att köpa via publika hemsidan? Ska det finnas möjlighet till köp i Mensabutiken?



Grupparbete 2 – nu tillsammans med testfunktionärerna, i nya grupperingar.

I detta moment var frågeställningarna desamma och arbetsuppgiften gick ut på att diskutera igenom uppfattningar, frågetecken och lösningar med den/de tillkomna testfunktionärerna. Syftet var att belysa hur det står till med kännedomen kring föreningens testverksamhet hos övriga funktionärer och kanske också medlemmar. Genom denna övning fick testfunktionärerna värdefulla insikter om vad som behöver informeras mer om och hur.

Grupparbete 3 – Samma grupper som i grupparbete 2

Dags att snickra på en hisspitch.

Om det blev tid över fanns också följande frågor att diskutera:

Vilka är de vanligaste frågorna som funktionärer inom testverksamheten möts av?

Finns det sätt att förvalta denna information/kunskap för att underlätta för testledare och samtidigt ge högre "service" till personer som vill eller har skrivit test?



Och här kan du läsa sammanfattningen av inlämnade svar från grupparbetena.

Summering av diskussioner och reflektioner

- Det är väldigt olika testutbud mellan olika orter.
- Det är inte de större städerna som har flest testtillfällen.
- Det är bra att testverksamheten organiseras centralt men dialog med lokalföreningarna är önskvärd. Testverksamheten sköts professionellt.

Förbättringar

- Gör testverksamheten mer synlig, till exempel kan testledare synliggöras i Legatus Mensae genom intervjuer.
- Tydlig information på medlemskanslan.
- Det ska vara enklare att bli testledare.
- Håll caféträffar i samband med testning, lockar fler till att bli medlemmar vid godkänt test.
- Gör det möjligt att prenumerera på när test dyker upp i populära orter.
- Kan Föreningshuset ordna så att den som bokar sig på ett test också kan få möjlighet att lägga in det i sin kalender genom en ICS-fil, så att det blir en kalenderbokning.
- Kan vi utbilda någon ny för att hålla ungdomstesterna.

Generellt efterfrågas bättre och tydligare kommunikation mellan den centrala testverksamheten och lokalföreningarna. Kan en ökad dialog leda till att vi får en ökad medlemstillströmning? Ett mer enat arbete mellan de olika testorterna efterfrågas, att det finns konsekvens i rutiner och kommunikation. Här kan kommunikations-

gruppen stötta vid behov. Ett antal synpunkter på att ytterligare förbättra och förtydliga informationen kring testverksamheten på både den externa och interna hemsidan.

Att ge bort ett presentkort för att skriva testet var de flesta positiva till. Hur detta skulle lösas rent praktiskt fanns det en del förslag på, allt från en värdekupon som löses in, till ett färdigt presentkort. Problematik kring vem som gör anmälan av den som testar och när betalning ska ske lyftes som ett par av utmaningarna. Ett av förslagen på hur dessa presentkort kan köpas är att det skulle kunna ske via butiken.

Och slutligen, uppgiften att ta fram en hisspitch, alltså en kort presentation vars syfte är att locka någon till att skriva testet. Så här formulerade en av grupperna sin hisspitch:

”Genom att göra ett test kan du få vara med på exklusiva pubträffar, spelträffar och så vidare, med öppna och inkluderande människor som är intellektuellt nyfikna och som i högre grad förstår dina skämt. Och om du inte förstod något av vad jag sa, glöm att jag sa något.”

De diskussioner och arbeten som testfunktionärerna arbetade med under dagen resulterade också de i ett antal handlingspunkter och nya insikter.

- Vi behöver mer uppstyrning av bokningsbekräftelsen som våra testare får, den är otydlig och det saknas information. Kontakt med Föreningshuset ska tas för att se hur vi kan få den bättre.



- Vid bokningen kryssar en del felaktigt i att de ska ta FRT-B, detta behövs göras något åt, en diskussion med Föreningshuset.
- De större orterna blir fullbokade ganska fort, en idé om en köfunktion togs upp. Men hur ska vi få den att fungera? Några förslag dryftades men vi får återkomma om detta, fler förslag tas tacksamt emot.
- Vi har en del problem med sökfunktionen vid bokning av test. Listan är ibland lång och man kan söka på ort men den ger bara direktträff. Förslag på kartfunktion med geografiskt område pratades det om, eller att om man söker på test i en ort så kommer även närliggande orters testtillfällen upp.
- Vi pratade om att generera en kalenderlänk vid bokningen så testande lätt kan lägga in det i sina kalendrar.
- Våra utskick och vad vi kallar våra test varierar en hel del och det diskuterades en del hur vi kunde styra upp det, behöver vi ha hårdare styrda mallar?
- Behöver vi mer utrustning från testorganisationen? Klocka (modell större som sätts så alla kan se) och suddgummin diskuterades.
- Information rörande testledare, såsom lista på alla testledare med kontaktuppgifter, dokument och annat matnyttigt ska läggas upp på vår medlems-hemsida.

Alla frågor kommer vi fortsätta att diskutera och en del kommer vi att lösa med hjälp av testledare och Föreningshuset.

Helgen resulterade i många bra förslag, intressanta insikter och handlingspunkter. Sedan vi sågs i Nässjö har den interna hemsidan fått en ny flik "Testverksamhet" där alla föreningens medlemmar kan läsa på om valda delar ur testverksamheten. Här finns information om hur du som vill bli testledare går tillväga.

Tiden går fort när man har roligt och plötsligt var det dags att skiljas åt och resa var och en till sitt. I egen-skap av aktivitetsansvarig i Mensa Sveriges styrelse och arrangör av denna träff, nu för tredje gången, vill jag passa på att tacka alla er som kom till Nässjö denna helg. Det är fint att se ert engagemang och vilja att förändra och förbättra. Det ger mig energi till att ordna den här typen av träffar och jag har redan tankar kring hur det ska se ut när vi ses för en funktionärshelg i november 2024.

Agnes Hedberg
Aktivitetsansvarig

Victoria Hasselquist
Testansvarig



Kommunikationsgruppen sammanträder

TEXT KARIN W TIKKANEN

BILD PRIVAT

Bland står Mensabesöken i Örebro som spön i backen. Helgen före halvårs-träffen sammanträdde nämligen Mensa Sveriges kommunikationsgrupp på det blivande årsträffshotellet. Gruppen mötte också årsträffsgeneral Tobias Ander och vice årsträffsgeneral Karin Kaill och pratade pr inför årsträffen.

Mensa Sverige växer så det knakar, och med snart 8 000 medlemmar behöver föreningen arbeta mer fokuserat med sin kommunikation utåt. Det handlar dels om att eventuellt locka fler nya medlemmar, dels att försöka ta kontroll över det sätt på vilket föreningen representeras utåt. Kommunikationsgruppen arbetar bland annat med frågor som hur föreningen kan motverka plattityder som ”en klubb för inbördes beundran”, samt hur vi kan bidra till att olika berättelser om intelligensens natur och karaktäristika förs fram i media.

Arbetet med föreningens kommunikationsstruktur inleddes för ett par år sedan, och den nuvarande gruppen arbetar vidare med det material som då togs fram.

Kommunikationsgruppen består i nuläget av Karin W Tikkanen, talesperson, Mikael Svensson, vice talesperson, Markku Reinikainen, pr-ansvarig, Anna Eriksson, webbansvarig, Amie Karlsson, sociala medieransvarig samt Jenny Revali, projektledare för Mensapriset. Amie hade förhinder, men hela övriga gruppen sammanstrålade i Örebro.

För att på bästa sätt ta tillvara idéer och förslag och samtidigt bidra till föreningens externa kommunikation kommer gruppen framöver också att välkomna representanter för Legatus, GCP och testledarna in i samtalen.

Vad gruppen kom fram till under helgen? Förhoppningsvis kommer detta att bli mycket tydligt när vi närmar oss nästa stora tillströmning av intelligens i Örebro, det vill säga årsträffen 2024.



Karin W Tikkanen
 talesperson@mensa.se

Medlemsrabatter

Här kan du se vilka egenföretagande mensamedlemmar som erbjuder rabatt till mensaner. Medlemsrabatterna finns även i butiken på:
medlem.mensa.se/store/category/9-medlemsförmåner/

www.bginstitute.se

Hundratals kurser för yrkesverksamma hos BG Institute.

Ange koden "Mensa15" i fältet "Övrig rabatt" och få 15 % rabatt. Gäller alla kurser. Rabatten syns först på din faktura.

www.cirkusemma.se

10% rabatt på eldshower, cirkusaktiviteter för fest och evenemang samt acroyoga-teambuilding. Cirkus-Emma förgyller ditt speciella evenemang med eldshower utomhus eller akrobater inomhus.

www.effektivnu.se

Är du också övertygad om att man kan arbeta smartare i verktyg från Microsoft?

Effektiv Nu ger nu alla mensaner 20 % rabatt på öppna utbildningar som innehåller att arbeta smartare, minska stress och skapa kontroll. Anmäl dig till christopher@effektivnu.se och ange att du är mensan.

www.elfdekor.se

Inredning, presenter, leksaker, konfektyr och handgjord dekoration. Jag vill erbjuda er 10 % rabatt på alla varor i webshoppen, exklusive redan nedsatta varor. Ange koden MENSA10 i kassan.

fritanke.se/friends/mensa

Bokförlaget Fri Tanke erbjuder mensamedlemmar **20% rabatt på allt som erbjuds på webbplatsen.** Ange rabattkoden "mensa2021" i kassan

www.frilanshjalpen.se

För dig som behöver skicka en faktura men inte har eget företag. **Mensaner betalar 4% i avgift på fakturabeloppet istället för 5% med rabattkod: "MENSA4PROC".**

www.fysiocenterbg.se

15% rabatt på samtliga naprapatbehandlingar. Utöver naprapatbehandlingar finns även diagnostik och rehabtjänster! Styrk medlemskap med ditt mensakort vid besök efter bokning (bokning kan göras online, genom att mejla eller ringa).

intelligentsound.se

Intelligent sound. Just listen. Upper high-end högtalare, kablar och tillbehör till det perfekta ljudet. **Nu ger vi 10,7 % rabatt på hela sortimentet** till mensamedlemmar. Mejla sales@intelligentsound.se och ange att du är medlem i mensa samt vilka produkter du vill beställa för att utnyttja rabatten.

www.intryck-reklam.se

10% rabatt på hela sortimentet hos Intryck Reklam. Trycksaker och profilprodukter som broschyrer, visitkort, pennor och reklamgodis. Beställ via mejl till rikard@intryck-reklam.se.

Förtydligande

Dessa sidor representerar erbjudanden mensaner emellan.

Driver du ett företag och vill lämna ett erbjudande till medlemmarna kontakta

**formansansvarig@
mensa.se.**

Du är också välkommen med tips och förslag på förmåner som du skulle vilja se Mensa erbjuda sina medlemmar.

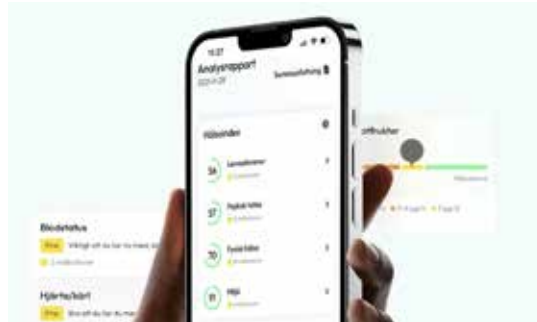
k-utbildning.se

Vi erbjuder säkerhetsutbildningar i byggbranschen så som: BAS-P/U, ställningsutbildning, fallskydd, HLR med flera. Samtliga utbildningar är certifierade, helt digitala och didaktiken anpassas för att varje användare. Utbildningarna är godkända hos ID06 och av Afa-försäkring. **I check-out anger du "ARVID30" för 30% rabatt på samtliga kurser (oavsett antal).**



levali.se

Jag erbjuder terapismtal, relationssamtal och kurser med fokus på stress, ångest, sex och samlevnad samt alla former av psykologtjänster. Jag ger alla mensamedlemmar **10 % rabatt på samtliga terapitjänster**. För att få rabatten, ange kod mensa10 vid bokning. Du hittar mig på www.levali.se
Beatrice Lindéh (fd Lindberg), beatrice@levali.nu
Leg. psykolog, Sexolog, föreläsare



www.lifecomp.se

100% rabatt på Hälsoanalys Bas och Digital (värde 790 kr).
50% rabatt på uppgraderingar med blodprover. Ovan gäller både dig som medlem och dina familjemedlemmar.
Ange rabattkoden "Mensa" i kassan.
Vid frågor – kontakta fredrik.kjallander@lifecomp.se

mexfiltar.se

Handvävda filtar från Mexico. 10% rabatt. Uppge rabattkod mensa.

www.minnesverk.se

Drömska, färgstarka ögonblick fångade i konstverk. Få 15% rabatt på alla ordinarie priser på fotografering. **Ange rabattkod "mensa15" vid bokning.**



www.momjord.se

Momo Jord säljer hammockar och annat som hjälper dig komma närmare naturen eller stillheten. **Använd rabattkoden "hejmensan" för 10% rabatt.**

www.mtgbutiken.se

Vi säljer Magic the Gathering, Yo-Gi-Oh! samt Digimon. Skriv MENSA i meddelanderutan i kassan när du beställer varor så skickar vi med en trevlig bonus ihop med alla beställningar.

www.ninjabrint.se

Sällskapsspel! 20% rabatt.
Beställ genom att mejla hello@ninjabrint.se och skriv att du är mensan.

paellapannor.com

25% rabatt på hela sortimentet i webshoppen med koden "Mensa25". Köp hem ett helt start-kit, eller paellapannor som även fungerar på induktionsspisen, med fina tillbehör. Pannorna tillverkas för hand i genuint spanskt stål av hög klass.

www.quickmeal.se

Queal förbereds på några sekunder och ger dig kompletta måltider, packade på näring till din kropp! Använd rabattkoden "mensa10" för 10% rabatt.

www.ramplay.se

Gratis första konsultmöte. Appar, webbshoppar och hemsidor i världsklass. Kan även nås via telefon: 076 103 26 70

www.retorikutbildning.se

Utbildningar inom retorik, presentationsteknik, våga tala och skrivande i arbetslivet. **15% rabatt på våra öppna utbildningar**, skriv i övrigt-rutan vid anmälan att du ska ha rabatt för Mensa.

www.salmonic.com

Specialpriser på avtal inom ekonomisk familjerätt. Kontakta Sofia Bergqvist via sofia@salmonic.com **Vid uppvisande av giltigt medlemsbevis kostar ditt första avtal à 1000 kr, och avtal nr två och tre à 500 kr styck.**

www.seishindojo.se

50% rabatt på vår nybörjarkurs (10 tillfällen) i Bujinkan Budo Taijutsu, en tävlingsfri japansk kampkonst med månghundraåriga rötter och moderna applikationer. Mer information om klubben och träningen finns på vår hemsida.

www.smartadack.se

Punkteringsfria cykeldäck i glada färger. 20% rabatt. Skriv "20" i rabattkodsfälten.

soundracer.se

Jag erbjuder ett bra pris på min uppfinning SoundRacer X som ger kul motorljud i de flesta bilar. **Pris: 460 kr inkl. porto inom Sverige.** Jag säljer normalt bara genom återförsäljare i olika länder och har ingen webbshop. Kontakta mig på kenneth@soundracer.se om du är intresserad!

sverigealgen.se

Sverigeälgen är handsnidade och handmålade älgar i trä. Mensamedlemmar erhåller **20% rabatt på produkterna i webbshoppen.** Uppge rabattkod mensa20

**www.timezynk.com**

Molnbaserad schemaläggning och tidrapportering för företag. 5% rabatt.

Lägg först upp ett konto och skicka sedan ett mejl till ken@timezynk.com och tala om att du vill utnyttja mensarabatten.

www.villanellemassage.se

Villanelle bjuder på 10-15 min fotbad/fotmassage innan kroppsmassage. Förmånen nyttjas genom att välja en valfri "massage med fotbad/fotmassage" på villanelle.bokadirekt.se och ange "Mensa medlem" i meddelandefältet.

zonventure.com

Ge dig ut på escape room-liknande äventyr i verkligheten! Via appen Zonventure kan du uppleva många sorters äventyr på olika platser i Sverige, där du blir berättelsens huvudperson. Mensaner får **15 % rabatt på äventyret "Knottes favoritsten"**, lös in koden MENSAN som värdebevis i appen.

from the editor...



Hi All,

- Our Director of Development's first MWJ column is on p4, continued on p11
- on pp 4-5 and 8 are the results of the 2023 International Poetry Competition. I'm delighted that Mensans from more than 24 countries entered; a truly international competition!
- on p6 is the notice calling for applications for the ExComm positions, while on p7 is our monthly Member Profile
- p8 brings us the poems of the 2nd and 3rd place-getters in the Poetry Competition, and on p9, read the latest research on rewiring the brain with regard to the neural code of traumatic memories
- our latest science snippets are on p10, the Officer Directory is on p11 and, as has been the case for many years, Therese's (Brain) Teasers are on p12

Happy holiday season to you all!

Kate

Log in to www.mensa.org to read or download the MWJ in full colour

Response to verbal stimuli while sleeping

Sleep is generally defined as a period during which the body and mind are at rest - as if disconnected from the world. However, a new study led by Delphine Oudiette, Isabelle Arnulf, and Lionel Naccache at Paris Brain Institute shows that the frontier between wakefulness and sleep is much more porous than it seems.

The researchers have shown that ordinary sleepers can pick up verbal information transmitted by a human voice and respond to it by contracting their facial muscles. This astonishing ability occurs intermittently during almost all stages of sleep - like windows of connection with the outside world were temporarily opened on this occasion.

These new findings suggest that it may be possible to develop standardised communication protocols with sleeping individuals to understand better how mental activity changes during sleep. On the horizon: a new tool to access the cognitive processes that underlie both normal and pathological sleep.

To distinguish between wakefulness and the different stages of sleep, researchers usually use physiological indicators such as specific brain waves made visible through electroencephalography. Unfortunately, these indicators do not provide a detailed picture of what is happening in the minds of sleepers; sometimes, they even contradict their testimonies. "We need finer physiological measurements that align with the sleepers' experience. It would help us define their level of alertness during sleep", said Delphine Oudiette, a cognitive neuroscience researcher.

To explore this avenue, the researchers recruited 22 people without sleep disorders and 27 patients with narcolepsy, that is, people who experience uncontrollable episodes of daytime sleepiness.

Participants in the study were asked to take a nap. The researchers gave them a "lexical decision" test, in which a human voice pronounced a series of real and made-up words. Participants had to react by smiling or frowning to categorise them into one or the other of these categories. Throughout the experiment, they were monitored by polysomnography - a comprehensive recording of their brain and heart activity, eye movements, and muscle tone. Upon waking up, participants had to report whether they had or had not had a lucid dream during their nap and whether they remembered interacting with someone.

"Most of the participants, whether narcoleptic or not, responded correctly to verbal stimuli while remaining asleep. These events were certainly more frequent during lucid dreaming episodes, characterised by a high level of awareness. Still, we observed them occasionally in both groups during all phases of sleep", Isabelle Arnulf says.

"In people who had a lucid dream during their nap, the ability to respond to words and to report this experience upon waking up was also characterised by a specific electrophysiological signature. Our data suggests that lucid dreamers have privileged access to their inner world and that this heightened awareness extends to the outside world", Lionel Naccache, neurologist and neuroscientist explains.

Extracted from *Eurekalert.com* Oct. 12, 2023

from your executive committee

from the Director of Development, Eivind Olsen

It has been some hectic months since I was instated as Director of Development in the middle of the summer - a time when many are away on vacation and/or would rather be out in the sun instead. And just as people start getting back online it is time to prepare for the annual IBD meeting, which is being held in the USA this year (Dallas, Texas).

As you know, there was - and is - a global pandemic (and that effect isn't completely gone yet). There are wars going on. In general, the world could be doing better. The world is changing, and we must change with it. As someone has said once or twice before: "Improvise, adapt, and overcome." - at least if we want to avoid going the way of the dinosaurs.

Development requires us to find out what works and what doesn't. It requires us to be able to identify the obstacles, we must be able to adapt to changes, and we need to seize the good opportunities in a safe and responsible manner. What worked 20 years ago might not work today. And what worked in one country might have the opposite effect in another country.

Some countries see good growth, while others are in decline. That being said, we are seeing an increase in members and are now around

150,000 members all over the globe. That's a high number, and something we should be able to use as leverage on an international scale!

On a somewhat smaller scale, but still important: recently a new IBD motion was approved which revised the policy for Emerging, Provisional National and Full National Mensa groups, and one effect of this was that several Emerging Mensas were upgraded to Provisional National Mensas: Indonesia, Luxembourg, North Macedonia, Pakistan, and The Philippines. They will have some time to fully qualify for that classification, and I'm hopeful we'll get there!

Since we want to keep growing we'll need to find ways to make this happen. There are several areas we could focus on to get a healthy, sustainable growth:

Advertising. We need to be known, people need to be aware of us. We should probably not do a 30-second Super Bowl commercial, at least not yet - unless someone connects us with the right benefactor.

Testing. Due to the way Mensa is built we require new members to take one of several intelligence tests.



In several countries there are no inexpensive and easily accessible ways of getting tested. And it's normally not as simple as hopping on a plane and then shout "Come here to get tested!" in a town square. Countries can also have laws restricting who can conduct testing. I don't want anyone to be imprisoned just for not checking the rules in advance.

Recruitment. We want to turn non-members into members. Most of the time this happens after they have attended one of our testing sessions, but there are also many people joining based on tests taken elsewhere.

Retention. We have several countries that are very good at keeping their members around, year after year. This works for a while but it's not sustainable if there's not also new recruits coming in.

Licensing deals and sponsorships could also give us monetary growth which we could then use for our other purposes. A licensing deal is a means to an end, and not the ultimate goal.

There are ongoing initiatives to conduct testing in new countries with the help from neighbouring Mensa countries. This requires planning, volunteers need to have time for it, etc. We can't just say "Be fruitful, and multiply!" and hope it turns out well so we are working on a framework for how to do this in a responsible manner.

Some of the groundwork we need to do might be considered boring, but it's still important to have a good online presence, good-looking and

functional web pages, and reliable e-mail communication, so work is being done on those as well.

“Contact me if you have something you’d like to ask about or discuss...”

Mensa Norway has provided a free, online intelligence test for some time now, and while it can't be used as an entrance test to become a member it can be used to bring some attention to us. It has over 2 million users every year - or around 6100 users every day! While the test itself is language neutral, the test instructions are not. Work is underway to expand it with support for more languages,

and thanks to help from volunteers, it now has been translated into more languages.

Speaking of tests, there is also a project to develop an adaptive intelligence test. I'm looking forward to being able to use this for development of new Mensa countries!

Contact me if you have something you'd like to ask about or discuss, but I can't promise everything will happen - we don't have unlimited time and resources. At the end of the day we are all volunteers, so let's help each other out!

Floreat Mensa!

Eivind Olsen

Director of Development

development-mil@mensa.org

Mensa International Poetry Competition 2023

I am delighted to report that the Mensa World Journal International Poetry Competition 2023 has again been an outstanding success! Congratulations to all members for their fine entries!

The theme this year was **Loud!** - as was the International PhotoCup Competition's. Entries came from more than twenty-four countries and all entries were graded and processed into a shortlist of twenty by the original judging team of Mensan Claire Turton, publishing company executive Cassandra McLeod, Mensan and businessman Peter Tankard, and me, Kate Nacard. Many long hours were spent in processing the shortlist for the International Judging Panel. Thank you to everyone for your not inconsiderable time and effort! The International Judging Panel who was asked to rank the top three of the shortlist of thirty was unanimous in its selection (read one of the judge's comment on p5). The 2nd and 3rd place-winners' poems are on p8.

1st place: Christina Lishen (USA)
2nd place: Gudrun Holtmanns (Germany)
3rd place: Melanie Bell (UK)

The International Judges



USA

Herb Guggenheim's most recent poetry collection is entitled *Strange Encounter at the Shakespeare Motel* (Finishing Line Press, 2017). Herb is also the author of three novels, *Violations of Causality*, *The Nothingness Imperative* and his most recent, *RESURRECTION 2020*. He holds a master's degree in creative writing from The Johns Hopkins University and a PhD in English from the Centre for Writers at the University of Southern Mississippi. Herb notes that he does most of his writing at a seedy all-night diner in Bradenton, Florida.

Visit Herb's website herbguggenheim.wix.com/author-blog and purchase his books worldwide on Amazon.



UK

Maggie Sawkins is the author of five poetry collections: *Charcot's Pet*, *The Zig Zag Woman*, *Zones of Avoidance* (winner of 2013 Ted Hughes Award for New Work in Poetry), *Many Skies Have Fallen* and, most recently, *The House Where Courage Lives* (Waterloo Press). She lives in an old Station Master's House at Brading Railway Station on the Isle of Wight, England. Maggie facilitates creative writing projects in community settings and has worked with people from all walks of life, and offers feedback sessions on behalf of The Poetry Society. <https://waterloopress.co.uk/books/the-house-where-courage-lives-2022/> Read more about Maggie on her website: <https://hookedonwords.me>

And The Winner - Christina Lishen!



My writing is drawn from years spent in Arizona, Alaska, Florida, and the distillation of travels along the way. I firmly believe that the written word should be evocative, creating an immersive experience that reaches all the senses to share a moment in time. My challenge lies in meeting that expectation with my random scribbles and stories.

I reside in rural SW Virginia on a small farm with my husband of 32 years. Together, we have four grown children and a very active grandson.

An advocate of sustainable agriculture, I enjoy gardening, baking, photography, all things literary, and more crafts than I can count.

Currently providing Quality, Compliance and Safety services in the mental health industry, my life experience includes iterations in construction, administration, and as a commercial grower and small business owner. I am honoured to have been chosen as the winner of the 2023 Mensa International Poetry Competition.

Nightsong

*Blue, green, sun-bleached gold;
shades of my memory stained
with streaks of copper and rust.
Breathless cicada-shrill afternoons
fade into sage-scented summer nights.
I cover myself with a blanket of stars,
Sleeping rough beneath acacia and ironwood.*

*The desert wakes at dusk;
Soft breezes blow as a brief caress,
Fading and returning unexpectedly
Lingering like a love long past.
Sere grasses rustle, timid creatures search
fiercely for survival.*

*Night birds twist against the sky;
Dancing shadows in the dark light
that hangs between earth and evening.
Leather-winged bats dart faster than the eye
can follow and an owl calls ...
just there.*

*Close your eyes. Breathe
mesquite smoke from a smoldering fire.
The rising heat shivers through leaves overhead.
Stillness settles with the rise of the moon
and silver washes the land;
whispering silent in the night.*

On Nightsong - A comment from Herb Guggenheim...

Our sense of smell is closely linked with that part of our brain that stirs memory. Smells often trigger recollections more intensely than do either sight or sound.

Once, several decades ago, my then girlfriend and I were staying at an old but sprawling hotel-motel-style resort in Scottsdale, Arizona. It was a winter evening and the desert had become quite chilly.

We weren't dressed for that weather and we were shivering in our tee-shirts and jeans. On the way to the main building, we smelled a distinctive kind of smoke. Where was it coming from?

We crossed a patio with a wall and recessed fireplace along one side and saw that someone had lit a crackling fire in that fireplace. The fire was mysterious since no one was out there to enjoy it - except, now - us.

Mensa International Poetry Competition 2023

2nd place winner

LOUD

*Close your eyes and
Feel your tense body gliding
Into a tub of warm water*

*Feel the scent of jasmine
After a day spent in emptiness*

*Feel the bits of pastry soaked with honey
Caressing your palate and your tongue*

*Open your eyes and
Feel the colours of the sunrise
On a beautiful morning*

*Feel the singing of the birds
At the time the day is dawning*

*Put your feelings down in words
And read them out
Loud*

Gudrun Holtmanns (Germany)

The burning wood was mesquite. It has a really distinctive smell and we huddled in front of it for a few moments warming ourselves and enjoying the aroma.

The mesquite fire in “Nightsong” brought that memory flooding back.

Of course the poem has lots of other sense data in it as well - a very rich and vivid poem.

Herb Guggenheim

3rd place winner

Objectives

*This place is too loud—
all chaos, noise, and sound.
Words string together and ring round my mind
'til sense is lost in din.
We're meant to speak up but not interrupt,
so I wait for a turn that never comes up.
Noisy roomful of patterned shirts and gowns
donned by folks whose names have gone to fog.
Presentations, declarations,
stacked-up goals and metrics—
frenetic kittens, all of us,
chasing a string around.
Nothing could be louder
than the silence that cradles failure,
the certainty of standing
on sand that should be ground.
“Have another drink!”
I think I will.
We've got too little left to lose
and just enough time to kill.*

Melanie Bell (UK)

***Congratulations again to our
winners, and thank you to all of you
who took the time to enter the
competition!***

Travel with SIGHT

by Henkhenk Broekhuizen, International SIGHT Coordinator

As you probably know, SIGHT is for both stay-home members and travelling members.

SIGHT is the Services for Information, Guidance and Hospitality for Travellers. Stay-home members can offer one or more services for members who travel, ranging from supplying (travel/local) information, via meeting for coffee or drinks and perhaps a meal, up to perhaps offering a place to sleep.

Travelling members in lots of cases like to get such information, meet with local people and perhaps also dive into the customs and habits of the population. For both groups it is very nice to meet with new people and meet more members. Lots of participants became - and stayed - friends.

To help travellers plan their trip, for a long time there has been a world map with hosts who volunteered to be on the map. It was started a long time ago by Göte, and in the last five years we have expanded the map more and more.

BUT, that map had a lot of disadvantages and shortcomings. The access control was not good enough, editing with multiple people was troublesome and one mistake could take out the whole map. And editing the map with just a handful of people became more and more a burden.

To ameliorate this, the first plans were presented to the IBD in 2019. A long list of required and desired

functionalities was drafted, looking at General Data Protection Regulation (GDPR) policies and with safety in mind. Through a call here in the *MWJ*, a volunteer came into the picture, Emmanuel (Manu), a French member, with experience in such projects. After many months of work, the result is there - a better, much improved and safer new map for SIGHT hosts. A big thank you to Manu!!

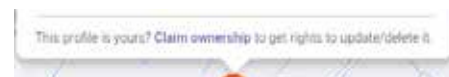
As was already pointed out in the newsletter, the new map is located at <https://thesightmap.org>. There you will see a login screen. You currently can use three ways to enter the map:

- 1) You have (or create) a profile at mensa.org and use the vanity address (first.last.countrycode@member.mensa.org)
- 2) If you have a National Mensa email address of any of the recognised formats (such as member@mensa.nl), you can use that too.
- 3) And if you were already listed on the old map, you can use the contact email address listed there. You can peek at bit.ly/sightmensa to see which address is listed in your profile.

You type in one of the above addresses and click. Next you will receive a magic link in your email to prove you are in control of that email address (valid for 20 minutes). Now with another click you login (for two days) and can look around on the new map. After two days you have to enter the

email address again and use the new magic link.

If you were on the old map, you are also on the new map. But, in order to make sure it is you, you can find your icon on the map, click on



it, and next click 'claim ownership'. Again a magic link is sent and when you click it in your email program, you have successfully claimed your profile.

Next you can edit your profile after selecting the icon on the map,



at left: 'edit this profile'.

In case there is an email address listed you do not control (anymore), or it is a SIGHT coordinator's email address, please contact your national SIGHT Coordinator. They can change the registered email address and make sure you now can login and edit the profile with the new address.

We hope the new SIGHT host map with enhanced security will lead to more people who would like to be on the map. If you have an email address as mentioned in 1) or 2) you can, after entering the map, create your host profile (round button left), with the details you'd like to share such as an approximate location, first name, and way to contact you as the minimum (such as email address).

And for looking and making contact, please do not forget the Mensa SIGHT Program Facebook group, founded by Andrea Schwelm: now with 5655 members.

<https://www.facebook.com/groups/176942022394979>

from your executive committee

*from the Chairman,
Björn Liljeqvist*

Eclipsed: A summary of the IBD meeting in Dallas

Saturday, October 14, midday. A shade was cast upon the International Board of Directors, the IBD. It was the moon passing in front of the sun, making us all drop everything we were doing, leave the meeting room and walk out to the parking lot to watch a stellar spectacle unfold above our heads.

"Can this not wait", I thought to myself, "we're not finished ..."

But celestial bodies wait for nobody; of course we were finished. Once the meeting resumed after our ecliptic lunch break, it was already time for the next item on the busy agenda.

How else do you run a meeting on time? The chairman often has to interrupt people, tell them their time is up and to yield the floor to the next person on the electronic list of speakers. We are on a clock with decisions to be made.

50 people around a big table the shape of a horseshoe, deliberating for two and a half days. If we can achieve a fraction of the discussions we want, that is a success.

Linguistic and cultural differences create a unique blend of obstacles and opportunities. Yet it is always stimulating and invigorating and a way for the federation of Mensa to come together as one and plot the



path ahead.

Do read the minutes on the website which include summaries of all presentations and discussions.

We were served presentations on, to name a few, the vital provisional Mensa Indonesia, the Mensa News Team and their channel on Workplace, the Constitution Review process, Mensa Germany's regional organisation and the Mensa Foundation, mixed with small-group discussions on national Mensa challenges and successes, member rights and volunteer awards.

The social program arranged by American Mensa was a welcome balance to the busy work days. I particularly liked the visit to the Texas State Fair, complete with corn dogs and alligator jerky.

Summary of decisions made

- **Next IBD.** The 2024 IBD meeting will be in Perth, Australia. The 2025 meeting will be in Germany and the 2026 meeting will be somewhere in Europe to be decided later.

At the 'Round Table' IBD Meeting

- **GLAM.** The inaugural Gathering of Latin American Mensas will take place, with some sponsoring from Mensa International. Host group: Mensa Brazil. Place: Rio de Janeiro. The goal is to kick-start what may become a recurring event just like the EMAG and AMG in Europe and the Asia-Pacific region.

- **Expulsions clarification.** The IBD has clarified that local groups (or SIGs etc) cannot expel members from Mensa. Any such action does not carry over to the national or international level. Only national boards (or assemblies, depending on what the national rules dictate) can expel someone from Mensa altogether. Furthermore, expelled members are expressly forbidden from visiting Mensa events even as guests accompanying a member.

- **Unofficial groups on social media.** It was decided that Mensa International, MI, should address the problem of members who use the "Mensa" name without permission in groups on e.g. Facebook. This is very difficult to police in practice, because FB does not always hand over control of groups just because we ask, partly because our trademark is not owned by a single entity. There are, however, things that MI can do internally as well.

- **DIM Sum.** The fee for Direct International Membership was increased by 50% to £30, from



£20. Interestingly, the motion was initially set at £25, but following discussion this was amended by majority vote to £30. This is a nominal sum that can be lowered depending on the economic status of a country.

- **Trademark unification.** There is an agreement between American Mensa, British Mensa and Mensa International, to move towards uniting the rights to the trademark "Mensa" internationally under a single entity. Right now, the rights are split up between MI and a few national groups, for historical reasons, so no single entity can decide to use the Mensa name on a global level, for example in licensing deals. This split makes it harder both to effectively police illicit use of the Mensa brand, and to sign lucrative licensing deals with appropriate businesses (think games, puzzle books etc). The memorandum of understanding has already been in

place for a few years, but this was the first time the IBD formally expressed an opinion on the subject, thanks to a supportive motion from Mensa Germany.

- **Adaptive testing.** £85,000 was allocated for the project of norming the new adaptive online IQ test that will be offered to national Mensas. It is now being normed on a British population, but will offer a more convenient and sustainable way to test candidates for membership, compared to the pen and paper tests which have been the standard since Mensa testing began.

- **Paying for delegates.** From now on, IBD delegates will be required to participate throughout the year by voting on electronic ballots, in order to receive full reimbursement for travelling to the IBD meeting. The three days in October are important – but only a part of the

Continued on p10



actual work, with motions being debated and voted on also between meetings. The national Mensas are ultimately responsible for the conduct of their representative.

- Minimum per-member fee.

National Mensas pay 7% of their membership income to MI, and this is how MI funds its operations, including the office staff, trademark lawyers and the IBD meetings. Starting next year, however, a "floor" is added to the calculation so that the payment to MI starts at 7% of the DIM fee, around £2. To most groups this makes no difference – but it does impose a burden on national Mensas with a fee that is lower than the global median. Also, those who offer free memberships for whatever reasons, e.g. to children.

A reflection on value for money

The last points were hotly debated, but the majority voted in favour. Every group is supposed to contribute their fair share, and the IBD has to decide what that means. The groups with the highest dues and the most members subsidise, to some extent, the smaller groups and their participation on the IBD. Voting strength is based on the number of members, so from that perspective it makes sense to have a minimum amount per member. At the same time, a negligible amount in a wealthy country can be a cost to reckon with in another.

In any case, it was a discussion the IBD needed to have. Making something more expensive has its risks. Nonetheless, the more we become invested in something, the more we want to make it worth it. Along those lines, I felt there was a



At the Gala Dinner

subtle change of attitude developing at this meeting, summed up in the question: "How do we make sure our members get more value for this money?"

How indeed! The challenges to Mensa in the years ahead require solutions at the international level: adaptive IQ testing, easy member verification and quality online communities, international PR, leveraging the brand, charity and fundraising, advocacy for giftedness etc.

That last topic is dear to me. Yes, Mensa must steer clear of politics and avoid jumping on whatever bandwagon is the current thing. One cause is not like the others, though, for it is plainly stated in our own Constitution of Mensa: intelligence should be used for the benefit of humanity. Intelligence is real. We should go out and find it, and make the very most of it. This needs to be said, so let Mensa say it loudly in the years to come.

Final note

There is an election this year and I look forward to handing over the chairman's gavel to my successor, whoever he or she may be. My work is not quite done yet, but Dallas was my last IBD meeting as chairman. Since I first joined the IBD

as a regular delegate in 2007, there has been an evolution in how we do business, and how we think of Mensa International. Broader issues have come into focus. The organisation is not complacent, but rather impatient and eager to grow and realise its potential. To have played a part in this has been a dear privilege.

Floreat Mensa!

Björn Liljeqvist
Chairman, Mensa International

Would you like to contribute to the *Mensa World Journal*? Articles, poetry and member achievements are all welcome!

Photographs must be hi-res and sent as separate files and not embedded in the text.

Send to mwjeditor@mensa.org

POSTTIDNING B

~~Mensa Sverige
c/o Föreningshuset
Sedab AB
Lumaparksvägen 7
120 31 Stockholm~~



Mensa Sverige har

7805

medlemmar